

# **Manual de usuario**

**iGO primo**

Español

# Índice

<b>1 Advertencias e información de seguridad.....</b>	<b>6</b>
<b>2 Introducción.....</b>	<b>7</b>
2.1 Botones y otros controles de la pantalla .....	8
2.1.1 Uso de los teclados.....	9
2.1.2 Combinaciones de opciones avanzadas .....	10
2.2 Pantalla Mapa .....	11
2.2.1 Navegación en el mapa .....	11
2.2.2 Marcadores de posición .....	13
2.2.2.1 Vehimarcador y Bloqueo a la vía .....	13
2.2.2.2 Posición seleccionada en el mapa (Cursor) y objeto de mapa seleccionado.....	13
2.2.3 Objetos visualizados en el mapa .....	14
2.2.3.1 Vías.....	14
2.2.3.2 Vista previa próximo giro y siguiente calle .....	14
2.2.3.3 Información sobre los carriles y señales .....	15
2.2.3.4 Vista de intersecciones.....	16
2.2.3.5 Servicios en salidas de autopista .....	16
2.2.3.6 Tipos de objetos en 3D.....	17
2.2.3.7 Elementos de la ruta activa.....	17
2.2.3.8 Elementos de tráfico .....	18
2.2.4 Control del mapa.....	19
2.2.5 Menú rápido.....	20
2.2.6 Comprobación de los detalles de la posición actual (Posición actual) .....	22
2.3 Menú de navegación.....	23
<b>3 Navegación .....</b>	<b>25</b>
3.1 Selección del destino de una ruta .....	25
3.1.1 Introducción de una dirección o parte de la dirección.....	25
3.1.1.1 Introducción de una dirección .....	26
3.1.1.2 Introducción del punto medio de una calle como destino .....	28
3.1.1.3 Selección de una intersección como destino .....	30
3.1.1.4 Selección de un centro de población como destino.....	31
3.1.1.5 Introducción de una dirección con un código postal .....	33
3.1.1.6 Consejos sobre cómo introducir direcciones de forma rápida .....	35
3.1.2 Selección del destino desde los lugares de interés .....	35
3.1.2.1 Búsqueda rápida de un lugar de interés .....	36
3.1.2.2 Búsqueda de un lugar de interés mediante categorías predefinidas.....	37
3.1.2.3 Búsqueda de un lugar de interés por categoría .....	39
3.1.2.4 Búsqueda de un lugar de interés por nombre .....	42

3.1.2.5 Selección de la asistencia cercana desde la posición actual .....	45
3.1.3 Selección de un lugar en el mapa como destino.....	47
3.1.4 Selección del destino desde sus favoritos .....	48
3.1.5 Selección de uno de los destinos más parecidos (Historial inteligente) .....	49
3.1.6 Selección de un destino reciente desde el historial .....	50
3.1.7 Introducción de las coordenadas del destino.....	51
3.1.8 Elaboración de una ruta a partir de la lista de destinos (Crear ruta).....	52
3.2 Visualización de toda la ruta en el mapa .....	53
3.3 Comprobación de los parámetros de la ruta y acceso a funciones relacionadas con la ruta.....	53
3.4 Modificación de la ruta .....	54
3.4.1 Selección de un nuevo destino cuando ya se dispone de una ruta: Nueva ruta, Etapa o Destino final ..	54
3.4.2 Configuración de una nueva posición de salida para la ruta .....	55
3.4.3 Edición de la lista de destinos (Editar ruta).....	56
3.4.4 Interrupción de la ruta activa .....	57
3.4.5 Cancelación de la ruta activa .....	57
3.4.6 Comprobación de rutas alternativas al planificar la ruta.....	57
3.4.7 Comprobación de rutas alternativas a la ruta actual.....	59
3.4.8 Cambio de los tipos de vía utilizados en la planificación de ruta .....	60
3.5 Almacenaje de una posición como destino favorito .....	61
3.6 Visualización de la simulación de la ruta .....	62
<b>4 Guía de referencia .....</b>	<b>63</b>
4.1 Conceptos .....	63
4.1.1 Zoom inteligente .....	63
4.1.2 Temas de color diurnos y nocturnos .....	63
4.1.3 Cálculo de la ruta y recálculo de la ruta .....	63
4.1.4 Rutas verdes.....	64
4.1.5 Cámaras de control de tráfico y otros puntos de alerta de proximidad .....	65
4.1.6 Advertencia de límite de velocidad.....	66
4.1.7 Indicador de calidad de posición GPS y hora actual .....	66
4.1.8 Información de tráfico en la planificación de ruta .....	67
4.1.8.1 Información de tráfico en tiempo real (TMC).....	67
4.2 Menú Ajustes .....	69
4.2.1 Sonido y advertencias .....	70
4.2.2 Personalización del menú rápido .....	71
4.2.3 Ajustes de tráfico .....	72
4.2.4 Ajustes de ruta .....	72
4.2.5 Ajustes de mapa .....	74
4.2.6 Los campos de datos .....	75

4.2.7 Ajustes regionales .....	75
<b>5 Glosario .....</b>	<b>76</b>
<b>6 Nota de copyright .....</b>	<b>78</b>

## **1 Advertencias e información de seguridad**

El sistema de navegación le ayuda a llegar hasta su destino gracias a un receptor GPS integrado. El software no transmite su posición GPS, por lo que nadie más sabrá dónde se encuentra.

Le recomendamos que sólo mire la pantalla cuando esté completamente seguro de que puede hacerlo con total seguridad. Si es el conductor del vehículo, le aconsejamos que consulte el software antes de iniciar el viaje. Planifique la ruta antes de salir y deténgase si es necesario cambiar los parámetros de la ruta.

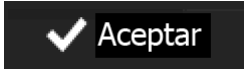
Debe respetar en todo momento las señales de tráfico y la topografía de la vía. Si se desvía de la ruta recomendada, el software modificará las indicaciones.

## 2 Introducción


El software está optimizado para su uso en coche. Puede utilizarlo simplemente tocando con los dedos los botones de la pantalla y el mapa.

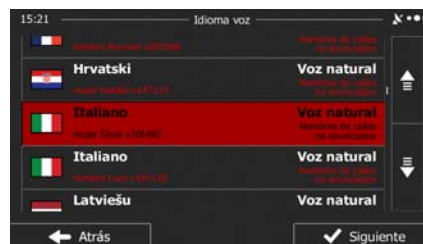
Al utilizar el software de navegación por primera vez, se inicia automáticamente un proceso de configuración inicial. Proceda de la siguiente forma:

1. El idioma de la aplicación se obtiene de los ajustes de idioma del dispositivo. No es necesario seleccionarlo.

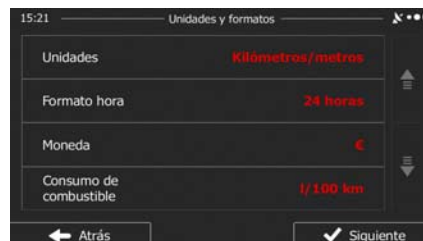
2. Lea el Contrato de licencia para usuario final. Toque  para continuar.



3. Se inicia el Asistente de configuración. Toque  para continuar.
4. Seleccione el idioma y la voz que se emplearán para los mensajes de la guía de voz. Podrá cambiarlo más adelante en los ajustes de Sonido y advertencias (página 75).



5. Si es necesario, modifique el formato de hora y los ajustes de unidad. Podrá cambiarlo más adelante desde Ajustes regionales (página 75).



6. Si es necesario, modifique las opciones de planificación de ruta predeterminadas. Podrá cambiarlo más adelante desde Ajustes de la ruta .



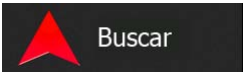
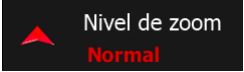

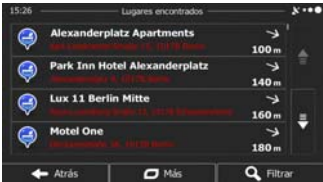


7. La configuración inicial se ha realizado correctamente. El Asistente de configuración puede reiniciarse más adelante desde el menú Ajustes (página 69).


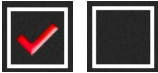


Tras la configuración inicial, aparece la pantalla Mapa y ya puede empezar a utilizar el software.

## 2.1 Botones y otros controles de la pantalla

Por lo general, deberá tocar los botones de la pantalla táctil para poder utilizar el software.



Solo deberá confirmar las selecciones o los cambios si la aplicación debe reiniciarse, si debe modificar totalmente su configuración o si está a punto de perder algunos de sus datos o ajustes. De lo contrario, el software guarda sus selecciones y aplica los nuevos ajustes sin solicitar confirmación tan pronto como utiliza los controles.

Tipo	Ejemplo	Descripción	Utilización
Botón		Tóquelo para iniciar una función, para abrir una pantalla nueva o establecer un parámetro.	El botón se debe tocar una vez.
Botón con valor		Algunos botones muestran el valor actual de un campo o ajuste. Toque el botón para cambiar el valor. Una vez cambiado, el nuevo valor aparecerá en el botón.	El botón se debe tocar una vez.
Icono		Muestra información de estado.	Algunos iconos también funcionan como un botón y deben tocarse una vez.
Lista		Si hay que elegir entre diferentes opciones, aparecerán en una lista.	Colóquese en cualquier lugar de la lista y deslice su dedo hacia arriba o hacia abajo. En función de la velocidad del deslizamiento, la lista correrá rápido o lento, ligeramente o hasta el final.  También puede desplazarse entre las páginas con los botones  y  , a continuación, toque el elemento que desee.






Botón de selección		Si hay pocas posibilidades, pueden usarse botones de selección en lugar de listas. Sólo se puede seleccionar un valor.	Toque uno de los botones para seleccionar un nuevo valor.
Conmutador		Si sólo hay dos posibilidades, una marca de verificación indica si la función está habilitada.	Tóquela para activar o desactivar el conmutador.
Control deslizante		Si una función puede ajustarse en diferentes valores dentro de un rango, el software muestra un indicador en una barra que permite ver y ajustar el valor.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Arrastre el deslizador para mover el control deslizante hasta su nueva posición.</li> <li>• Toque el control deslizante en el punto al que desea trasladar el deslizador y éste se desplazará hasta allí.</li> </ul>
Teclado virtual		Teclados alfabéticos y alfanuméricos que permiten introducir el texto y los números.	Las teclas son un botón de la pantalla táctil.

### 2.1.1 Uso de los teclados

Solo deberá introducir letras o números cuando sea imprescindible. Puede escribir con los dedos en los teclados en pantalla completa y puede alternar entre varios tipos de teclado, como el inglés, griego o numérico.











Tarea	Instrucción
Pasar a otra presentación de teclado, como, por ejemplo, de un teclado inglés a un teclado griego	Toque el botón  Más y seleccione la nueva presentación de teclado de la lista.
Corregir el texto introducido con el teclado	Toque  para eliminar los caracteres innecesarios. Mantenga pulsado el botón para eliminar varios caracteres o todo el texto introducido.



Introducir un espacio, por ejemplo, entre un nombre y un apellido, o bien en nombres de calle formados por varias palabras	Toque el botón  de la parte inferior central de la pantalla.
Introducir números y símbolos	Toque  para pasar a un teclado con caracteres numéricos y de símbolos.
Terminar la introducción de texto con el teclado (aceptar el resultado de búsqueda sugerido)	Toque el botón  .
Terminar la introducción de texto con el teclado (abrir la lista de resultados de búsqueda)	Toque el botón  Resultados.
Terminar la introducción de texto con el teclado (guardar los datos)	Toque el botón  Fin.
Cancelar la introducción de texto con el teclado (regresar a la pantalla anterior)	Toque el botón  Atrás.

### 2.1.2 Combinaciones de opciones avanzadas

Generalmente sólo debe tocar la pantalla una vez. Sin embargo, se puede acceder a algunas funciones útiles tocando varias opciones en la pantalla. He aquí una lista:

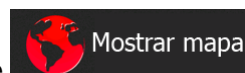
Acción	Detalles
Mantenimiento del pulsado de la pantalla	<p>Mantenga pulsados los siguientes botones para poder utilizar las funciones adicionales:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Mantenga pulsado  en la lista y en las pantallas de menú: aparece la pantalla Mapa.</li> <li>Mantenga pulsado uno de los botones , , , ,  o  en la pantalla Mapa: puede girar, inclinar o aumentar la escala del mapa de manera continua.</li> <li>Mantenga pulsado  en las pantallas del teclado: de esta manera se pueden eliminar varios caracteres rápidamente.</li> <li>Mantenga pulsado  o  en las listas largas: puede desplazarse por diferentes páginas de manera continua.</li> </ul>

Movimiento (arrastrar y soltar)	<p>Solo deberá arrastrar y soltar la pantalla en los casos siguientes:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Al desplazar el deslizador de un control deslizante.</li> <li>• Al desplazar la lista: colóquese en cualquier lugar de la lista y deslice su dedo arriba o abajo. En función de la velocidad del deslizamiento, la lista correrá rápido o lento, ligeramente o hasta el final.</li> <li>• Al mover el mapa en el modo de consulta del mapa: toque el mapa y desplácelo en la dirección deseada.</li> </ul>
---------------------------------	--

## 2.2 Pantalla Mapa

### 2.2.1 Navegación en el mapa

La pantalla Mapa es la que más se utiliza en el software.



Para ampliar este pequeño mapa y abrir la pantalla Mapa, toque

Este mapa muestra la posición actual (el vehimarcador, una flecha azul, de forma predeterminada), la ruta recomendada (una línea naranja) y la zona de alrededor.

Si no hay ninguna posición GPS, el vehimarcador aparece transparente. Muestra la última posición conocida.

En la esquina izquierda superior aparecen puntos de colores rodeando un símbolo de satélite. Cuantos más puntos verdes aparezcan, más cerca se encuentra de obtener la posición GPS válida.

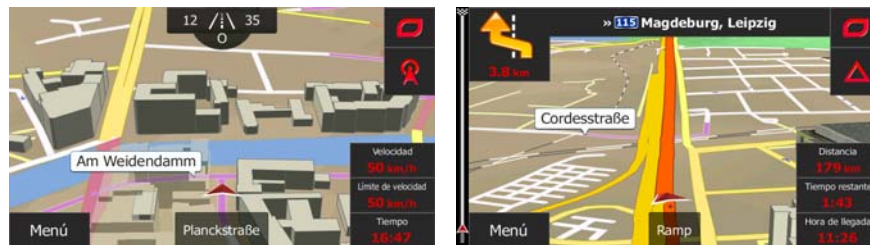


Cuando la posición GPS esté disponible, el vehimarcador aparece a todo color y muestra la posición actual.



En la pantalla aparecen botones y campos de datos para facilitar la navegación. Durante la navegación, la pantalla muestra información de la ruta.

De forma predeterminada, solo aparece un campo de datos en la esquina derecha inferior. Toque este campo para ver todos los campos de datos de la ruta.



Toque cualquiera de los campos de datos para suprimir los demás y mostrar solo la opción seleccionada. Los campos de datos son diferentes si navega por una ruta activa y si no ha especificado ningún destino (la línea naranja no aparece).

Campos de datos predeterminados al navegar sin destino (mantenga pulsado cualquiera de los campos para cambiar su valor):

Campo	Descripción
<b>Veloc</b> <b>70 km/h</b>	Muestra su velocidad actual proporcionada por el receptor GPS.
<b>Lím velocidad</b> <b>70 km/h</b>	Muestra el límite de velocidad de la vía actual si el mapa dispone de esta información.
<b>Tiem</b> <b>17:11</b>	Muestra la hora actual corregida con la compensación de zona horaria. La hora exacta es facilitada por los satélites GPS y la información sobre la zona horaria procede del mapa.  (La hora actual siempre se muestra en la esquina izquierda superior de las pantallas de menú.)

Campos de datos predeterminados al navegar por una ruta (mantenga pulsado cualquiera de los campos para cambiar su valor):

<b>Campo</b>	<b>Descripción</b>
<b>Distancia</b> <b>16.9 km</b>	Muestra la distancia que queda por recorrer de la ruta hasta llegar al destino final.
<b>Tiempo restante</b> <b>0:16</b>	<p>Muestra el tiempo necesario para llegar al destino final de la ruta, teniendo en cuenta la información sobre los segmentos de la ruta que quedan por delante.</p> <p>El dispositivo puede recibir información de tráfico en tiempo real. El cálculo tiene en cuenta las retenciones que afectan a la ruta en caso de que se reciban. Sin embargo, este cálculo raramente es preciso.</p>
<b>Hora de Llegada</b> <b>17:22</b>	<p>Muestra la hora de llegada estimada al destino final de la ruta, teniendo en cuenta la información sobre los segmentos de la ruta que quedan por delante.</p> <p>El dispositivo puede recibir información de tráfico en tiempo real. El cálculo tiene en cuenta las retenciones que afectan a la ruta en caso de que se reciban. Sin embargo, este cálculo raramente es preciso.</p>

## 2.2.2 Marcadores de posición

### 2.2.2.1 Vehimarcador y Bloqueo a la vía

Si la posición GPS se encuentra disponible, el software marca la posición actual con el vehimarcador. De forma predeterminada, este marcador consiste en una flecha azul, pero puede cambiar este icono en Ajustes.

el vehimarcador no siempre indica su posición GPS y dirección exactas. Si hay carreteras cerca, se alinea con la vía más próxima para eliminar los errores en la posición GPS, y la dirección del icono se alinea con la dirección de la carretera.

### 2.2.2.2 Posición seleccionada en el mapa (Cursor) y objeto de mapa seleccionado

Puede marcar una posición del mapa de las siguientes formas:

- Toque el mapa al navegar,
- Toque el mapa cuando se le pida que confirme el destino al final de una búsqueda, o bien
- Toque el mapa en Buscar en el mapa (página 47)

Al seleccionar una posición del mapa, el cursor aparece en el punto seleccionado en el mapa. El cursor



aparecerá con un punto rojo difundido ( ) para que pueda verse a todos los niveles de zoom.

La posición del cursor se puede utilizar como destino de la ruta, puede buscar lugares alrededor del mismo o puede guardar esta posición como uno de sus destinos favoritos.

También puede seleccionar alguno de los objetos del mapa. Si toca el mapa en el icono de un lugar de interés, se seleccionará dicho lugar (verá un círculo rojo alrededor del objeto) y podrá obtener información sobre él o utilizarlo como un punto de la ruta.

## 2.2.3 Objetos visualizados en el mapa

### 2.2.3.1 Vías

El software muestra las vías de un modo similar a como aparecen en los mapas de carreteras convencionales. El ancho y los colores se corresponden con la importancia que tienen: resulta muy sencillo diferenciar una autopista de una calle pequeña.

### 2.2.3.2 Vista previa próximo giro y siguiente calle

Al navegar por una ruta, en la sección superior de la pantalla Mapa se muestra información sobre el siguiente evento de ruta (maniobra) y la siguiente calle o población.



En la esquina izquierda superior se muestra la siguiente maniobra. Aparecen el tipo de evento (giro, rotonda, salida de la autopista, etc.) y su distancia calculada desde la posición actual.

Abajo aparece un icono más pequeño que indica el tipo de la segunda maniobra siguiente si está cerca de la primera. De lo contrario, sólo aparece la siguiente maniobra.



La mayoría de estos iconos son muy intuitivos. En la siguiente tabla encontrará los eventos de ruta que aparecen con más frecuencia. En ambos campos se utilizan los mismos símbolos:

Icono	Descripción
	Girar a la izquierda
	Girar a la derecha
	Cambiar el sentido

	Torcer a la derecha
	Curva cerrada a la izquierda
	Mantenerse a la izquierda
	Continuar recto en la intersección
	Ir a la izquierda en la rotonda, 3ª salida (siguiente maniobra).
	Acceder a una rotonda (segunda maniobra siguiente).
	Acceder a la autopista
	Salir de la autopista
	Embarcar en el ferry
	Salir del ferry
	Cercanía a una etapa.
	Cercanía al destino

### 2.2.3.3 Información sobre los carriles y señales

Al navegar por vías con varios carriles, es importante situarse en el carril adecuado para poder seguir la ruta recomendada. Si en el mapa se incluye información sobre los carriles, el software muestra los carriles y sus direcciones mediante flechas pequeñas en la parte inferior del mapa. Las flechas que aparecen resaltadas representan los carriles por los que debe circular.

Cuando haya más información, unas señales sustituirán a las flechas. Las señales aparecerán en la parte superior del mapa. El color y el estilo de estas señales es muy parecido al de las que encontramos sobre las carreteras o a los lados de las mismas. Indican los posibles destinos y el número de la vía a la que conduce el carril.

Todas las señales tienen un aspecto similar al navegar (sin una ruta recomendada). En cambio, al navegar por una ruta, solo aparece en un color intenso la señal que indica el carril o carriles que debe tomar. El resto de señales son de un color más oscuro.

Si desea ocultar las señales verticales que se muestran actualmente, tóquelas para volver a la pantalla Mapa hasta que se reciba más información sobre señales.



#### 2.2.3.4 Vista de intersecciones

Si se aproxima a la salida de una autopista o a una intersección compleja y dispone de la información necesaria, aparece una vista en 3D de la intersección en lugar del mapa. Los carriles por los que debe circular aparecen marcados con flechas. Si la información está disponible, también pueden aparecer señales.

Si desea ocultar la intersección que se muestra actualmente, toque la imagen para volver a la pantalla Mapa.



#### 2.2.3.5 Servicios en salidas de autopista

Es posible que necesite una gasolinera o un restaurante durante el viaje. Esta función muestra un botón nuevo en el mapa cuando conduce por autopistas.



Toque este botón para abrir un panel con información sobre las próximas salidas o gasolineras.



Toque cualquiera de ellas para visualizarla en el mapa y añadirla como una etapa de su ruta en caso de que sea necesario.




### 2.2.3.6 Tipos de objetos en 3D

El software admite los tipos de objetos en 3D que se detallan a continuación:

Tipo	Descripción
Terreno en 3D	Los datos del mapa de terreno en 3D permiten observar los cambios en el terreno, elevaciones o depresiones en la superficie al visualizar el mapa en 2D, así como trazar un mapa de ruta en 3D durante la navegación. Los montes y montañas aparecen en el fondo del mapa en 3D e ilustrados con colores y sombras en el mapa en 2D.
Vías elevadas	Las intersecciones complejas y las vías aisladas verticalmente (como, por ejemplo, pasos elevados o puentes) se muestran en 3D.
Monumentos en 3D	Los monumentos son representaciones artísticas o realistas en 3D de lugares importantes o conocidos.
Edificios en 3D	Representación realista de todos los datos de los edificios de la ciudad en 3D con el tamaño del edificio real y su posición en el mapa.

### 2.2.3.7 Elementos de la ruta activa

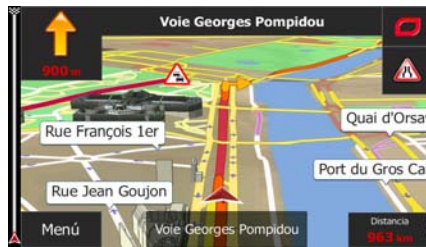
Su software muestra la ruta de la forma siguiente:


Símbolo	Nombre	Descripción
	Posición GPS actual y punto de salida	La posición actual en el mapa. Si hay vías cerca, se alinea con la vía más próxima.  Generalmente, si la posición GPS se encuentra disponible, la ruta empieza desde la posición actual. Si no existe una posición GPS válida, el software usa la última posición conocida como punto de salida.
	Etapas (destino intermedio)	Un destino intermedio de la ruta antes de alcanzar el destino final.
	Destino (punto de llegada)	Seleccione el destino final de la ruta.
	Color de la ruta	La ruta se representa siempre con un color en el mapa, tanto en el modo de color diurno como en el nocturno.
	Vías descartadas de la navegación	Tiene la opción de indicar qué tipos de vías desea utilizar o evitar. Sin embargo, cuando el software no puede evitarlos, aparecen en la ruta, aunque en un color diferente del color de la ruta.
	Calles y vías afectadas por elementos de tráfico	Los segmentos de ruta pueden verse afectados por los elementos de tráfico recibidos. Estas calles y vías se muestran en otro color y a lo largo de la ruta aparecen pequeños símbolos que indican el tipo de elemento de tráfico.




### 2.2.3.8 Elementos de tráfico

Los segmentos de ruta afectados por elementos de tráfico se muestran con otro color en el mapa y los pequeños símbolos encima de la vía muestran el tipo de elemento:



Toque  para abrir la pantalla Resumen de tráfico.





Toque  Lista de eventos para abrir la lista de elementos de tráfico:



Ahora toque uno de los elementos de la lista para ver información detallada sobre el mismo y ver el segmento de vía afectado en toda su longitud en el mapa:



---









 **Atención** Si existen elementos de tráfico en la ruta recomendada que la aplicación no ha evitado, el icono  abrirá la lista de elementos de tráfico importantes para que pueda comprobarlos rápidamente.







---

## 2.2.4 Control del mapa


Toque algún punto del mapa para examinarlo durante la navegación. El mapa deja de seguir la posición actual (el vehimarcador, una flecha azul de forma predeterminada, ya no está bloqueado en una posición fija en la pantalla) y los botones de control aparecen para ayudarle a modificar la vista del mapa.



Acción	Botones	Descripción
Mover el mapa con la función arrastrar y soltar	No se usan botones.	Permite mover el mapa en cualquier dirección: mantenga pulsado el mapa y mueva el dedo en la dirección en que desee desplazarlo.
Aumentar y reducir la escala	 , 	<p>Permite modificar la proporción del mapa que aparece en la pantalla.</p> <p>El software usa mapas vectoriales de alta calidad que le permiten ver el mapa en diferentes escalas, siempre con los contenidos optimizados. En todos los casos, muestra los nombres de las calles y otros textos con el mismo tamaño de fuente, nunca al revés, y sólo incluye las calles y objetos imprescindibles.</p> <p>La escala del mapa está limitada en el modo Vista mapa 3D. Si reduce más la escala, el mapa cambia al modo de visualización en 2D.</p> <p>Toque el botón una vez para modificar la vista en pasos grandes o mantenga pulsado el botón para modificarla continuamente y sin problemas.</p>
Inclinar hacia arriba y hacia abajo	 , 	<p>Permite cambiar el ángulo de visión vertical del mapa en el modo 3D.</p> <p>Toque el botón una vez para modificar la vista en pasos grandes o mantenga pulsado el botón para modificarla continuamente y sin problemas.</p>
Girar a izquierda y derecha	 , 	<p>Permite modificar el ángulo de visión horizontal del mapa.</p> <p>Toque el botón una vez para modificar la vista en pasos grandes o mantenga pulsado el botón para modificarla continuamente y sin problemas.</p>
Vista en 2D o 3D	 , 	Toque este botón para cambiar entre los modos de perspectiva en 3D y vista de mapa desde arriba hacia abajo en 2D.

Brújula en el modo de visualización de mapa en 2D		La dirección de la brújula indica el norte. Toque el botón para cambiar a la vista Norte arriba y, a continuación, tóquelo de nuevo para girar el mapa en la dirección anterior.
Brújula en el modo de visualización de mapa en 3D		La dirección de la brújula indica el norte. Toque el botón para cambiar a la vista Norte arriba y, a continuación, tóquelo de nuevo para girar el mapa en la dirección anterior.
Información de posición		Toque este botón para abrir una nueva pantalla con información sobre el punto del mapa seleccionado, el cursor.
Regresar a la navegación normal		Tóquelo para volver a situar el mapa para que siga su posición GPS actual. También se vuelve a activar la rotación automática del mapa.  Los botones de manipulación del mapa desaparecen y continúa la navegación.
Opciones adicionales		Toque este botón para abrir una lista de funciones adicionales, como guardar el cursor como destino favorito o buscar lugares alrededor del cursor.
Seleccionar destino		Toque este botón para seleccionar el cursor como nuevo destino. La ruta se calcula automáticamente.

### 2.2.5 Menú rápido

El menú rápido es una selección de controles y funciones que se necesitan frecuentemente durante la navegación. Se puede abrir directamente desde la pantalla Mapa con solo tocar .



El menú se cerrará pasados unos segundos de inactividad o si toca .

La mayoría de estas funciones son accesos directos. Se puede acceder a ellas desde el sistema de menús.

El número de funciones disponibles es mayor que el número de botones del menú. En Ajustes, puede elegir la función para cada botón (página 71). Las siguientes opciones están disponibles:

<b>Botón</b>	<b>Descripción</b>	<b>Acceso directo</b>
	Esta función le permite buscar un lugar en la ruta o alrededor de la posición actual si no hay ninguna ruta calculada.	Buscar / Búsqueda de lugares / Búsqueda rápida (página 36)
	Este botón abre la lista de sus destinos favoritos.	Buscar / Favoritos (página 48)
	Este botón abre la función de edición de ruta.	Mi ruta / Editar ruta
	Este botón abre los ajustes relacionados con la ruta.	Más / Ajustes / Ajustes de la ruta
	Este botón abre los ajustes relacionados con el mapa.	Más / Ajustes / Ajustes de mapa (página 74)
	Este botón abre una pantalla especial con información sobre la posición actual y un botón para buscar una asistencia en carretera o de emergencia cercana. Si desea obtener más información, consulte el siguiente capítulo.	Toque el campo de la calle actual en la pantalla Mapa
	Este botón cancela la ruta y detiene la navegación. El botón se sustituye por el siguiente si se especifican etapas.	Mi ruta / Cancelar ruta (página 57)
	Este botón salta la siguiente etapa de la ruta.	n/d
	Este botón le permite evitar partes de la ruta recomendada.	Mi ruta / Puntos a evitar

## 2.2.6 Comprobación de los detalles de la posición actual (Posición actual)

Esta pantalla contiene información sobre la posición actual (o sobre la última posición conocida si la recepción GPS no está disponible) y un botón para buscar lugares de utilidad cercanos.








Puede acceder a esta pantalla desde el mapa mediante uno de los siguientes procedimientos:

- Si la calle actual se muestra bajo el vehimarcador (la posición actual en el mapa), tóquela para abrir la pantalla Posición actual.




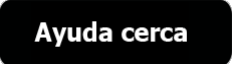
- Abra el menú rápido y toque el botón

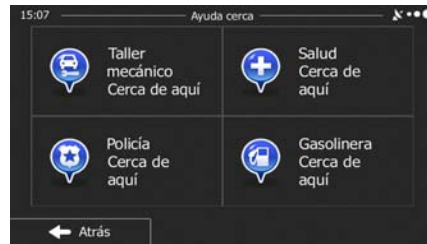
Esta pantalla contiene la siguiente información:

-  : latitud y longitud (coordenadas de la posición actual en formato WGS84).
- : altitud (información de la altura procedente del receptor GPS, a menudo impreciso).
- : número de inmueble a la izquierda.
- : número de inmueble a la derecha.
- En el centro de la pantalla puede ver si la posición es actual o el tiempo transcurrido desde la última actualización.
- Los detalles de la dirección (si están disponibles) de la posición actual también aparecen en la parte inferior.





También puede realizar algunas acciones en esta pantalla:

Toque  **Más** para guardar la posición actual como un nuevo destino favorito.

También puede buscar asistencia cerca de su posición actual. Toque  para abrir una nueva pantalla para la búsqueda rápida:



Pueden buscarse los siguientes servicios alrededor de la posición actual o la última posición conocida:

-  Taller mecánico Cerca de aquí : servicios de asistencia en carretera y taller mecánico
-  Salud Cerca de aquí : servicios médicos y de emergencia
-  Policía Cerca de aquí : comisarías
-  Gasolinera Cerca de aquí : gasolineras



Toque un botón, seleccione un lugar de la lista y vaya hasta él.

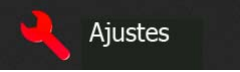
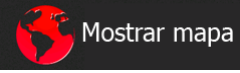

## 2.3 Menú de navegación

Puede acceder a cualquier parte del software desde el Menú de navegación.



Existen las siguientes opciones:

- Toque  **Buscar** para seleccionar su destino introduciendo una dirección o seleccionando un lugar de interés, una posición en el mapa o uno de sus destinos favoritos. También puede buscar los destinos recientes en el historial inteligente o introducir un par de coordenadas.
- Toque  **Mi ruta** para mostrar los parámetros de ruta y la ruta completa en el mapa. También puede llevar a cabo acciones sobre las rutas como editar o cancelar la ruta, establecer un punto de salida de la ruta, escoger rutas alternativas, evitar partes de la ruta, simular la navegación o añadir el destino a sus favoritos.

- Toque  si desea personalizar el funcionamiento del software de navegación.
- Toque  para iniciar la navegación en el mapa. Toque el botón para ampliar el mapa hasta ocupar la pantalla completa.
- Toque  para abrir la pantalla Resumen de tráfico.

## 3 Navegación

Puede configurar su ruta de diferentes formas:

- Si necesita una ruta para una navegación inmediata, puede seleccionar el destino y empezar a navegar enseguida (navegación normal).
- También puede planificar una ruta independientemente de la posición GPS actual o incluso sin recepción GPS (para ello, debe desactivar el receptor GPS y ajustar un nuevo punto de salida en el menú Mi ruta / Editar ruta, tocando el icono de bandera en la posición actual).

Puede planificar rutas con varios destinos. Seleccione el primero de ellos. A continuación, seleccione un segundo destino y añádalo a la ruta para crear una ruta multipunto. Puede añadir todos los destinos que desee a la ruta.

### 3.1 Selección del destino de una ruta

El software le ofrece diferentes formas de elegir el destino:

- Introduzca una dirección completa o parte de una dirección como, por ejemplo, el nombre de una calle sin el número del inmueble o los nombres de dos calles perpendiculares (página 25).
- Introduzca una dirección con código postal (página 33). De este modo no deberá seleccionar el nombre de la población y podrá buscar más rápidamente los nombres de las calles.
- Utilice un lugar de interés integrado como destino (página 35).
- Seleccione una posición en el mapa con la función Buscar en el mapa (página 47).
- Utilice un destino favorito guardado anteriormente (página 48).
- Seleccione un lugar desde el historial de destinos previamente utilizados (página 50).
- Introduzca las coordenadas del destino (página 51).

#### 3.1.1 Introducción de una dirección o parte de la dirección

Si conoce al menos una parte de la dirección, podrá seleccionar el destino de una ruta con mayor rapidez.



Podrá encontrar una dirección introduciendo lo siguiente en la misma pantalla:

- la dirección exacta, con el número del inmueble
- el centro de una población
- una intersección
- el punto medio de una vía
- cualquiera de las opciones anteriores empezando por el código postal (página 33)





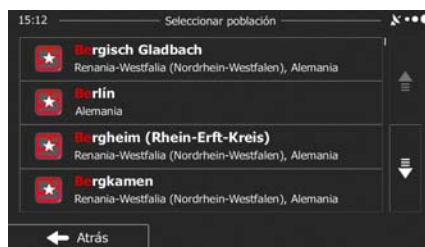
### 3.1.1.1 Introducción de una dirección

Para introducir una dirección como destino, proceda de la siguiente manera:

1. En la pantalla Mapa, toque **Menú** para volver al Menú de navegación.
2. En el Menú de navegación, toque los botones siguientes:  **Buscar**,  
 **Buscar dirección**.
3. De forma predeterminada, el software propone el país y la población del usuario. Si es necesario, toque **País**, introduzca las primeras letras del nombre del país con el teclado y seleccione uno de la lista de resultados.



4. Seleccione una nueva población si es necesario:
  - a. Toque el botón **Ciudad**.
  - b. Comience a introducir el nombre de la población con el teclado.
  - c. Encuentre la población que necesita:
    - En el campo de entrada siempre se mostrará el nombre de la población más parecido. Para aceptarlo, toque .
    - Si no aparece el nombre deseado, los nombres que coinciden con la cadena aparecerán en una lista tras introducir un par de caracteres (para abrir la lista de resultados antes de que aparezca automáticamente, toque  **Resultados**). Seleccione la población de la lista.



5. Introduzca el nombre de la calle:

a. Toque el botón

**Calle**

b. Empiece a introducir el nombre de la calle con el teclado.

c. Encuentre la calle que necesita:

- En el campo de entrada siempre se mostrará el nombre de la calle más parecido.

Para aceptarlo, toque



- Si no aparece el nombre deseado, los nombres que coinciden con la cadena aparecerán en una lista tras introducir un par de caracteres (para abrir la lista de

resultados antes de que aparezca automáticamente, toque **Resultados**). Seleccione la calle de la lista.



6. Introduzca el número del inmueble:

a. Toque el botón

**<Número del inmueble>**

b. Introduzca el número del inmueble con el teclado. (Para introducir letras, toque

**QWE**

c. Toque **Fin** cuando haya terminado de introducir la dirección. (Si no se encuentra el número del inmueble introducido, el punto medio de la calle se selecciona como destino).



7. Aparece un mapa a pantalla completa con el punto seleccionado en el centro. Si es necesario,

toque el mapa en cualquier otro lugar para modificar el destino. Aparece el cursor (  ) en la

nueva posición. Toque

**→ Siguiente**

para confirmar el destino o

**← Atrás**



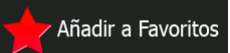

para seleccionar un destino distinto.

8. Tras un breve resumen de los parámetros de la ruta, el mapa aparece y muestra la ruta completa.

La ruta se calcula automáticamente. Toque  para modificar los parámetros de la ruta, o toque  e inicie su viaje.




#### Consejo

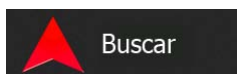
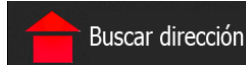
Si sabe que va a utilizar este destino con frecuencia, antes de tocar  para confirmarlo, póngalo antes en la lista de favoritos: toque  y , asigne un nombre al nuevo favorito y toque  para almacenar la posición. El mapa vuelve a aparecer automáticamente con el destino. Ahora puede empezar el viaje.

### 3.1.1.2 Introducción del punto medio de una calle como destino

Puede navegar hasta el punto medio de una calle si el número del inmueble no está disponible:

1. En la pantalla Mapa, toque  para volver al Menú de navegación.

2. En el Menú de navegación, toque los botones siguientes:



3. Si es necesario, modifique el país y la población como se ha descrito anteriormente (página 26).  
4. Introduzca el nombre de la calle:


- a. Toque el botón




- b. Empiece a introducir el nombre de la calle con el teclado.

- c. Encuentre la calle que necesita:

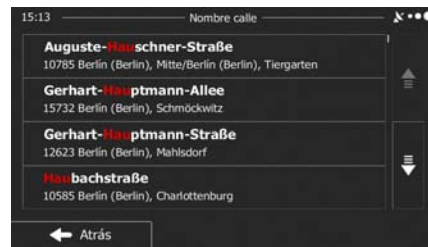
- En el campo de entrada siempre se mostrará el nombre de la calle más parecido.


Para aceptarlo, toque .

- Si no aparece el nombre deseado, los nombres que coinciden con la cadena aparecerán en una lista tras introducir un par de caracteres (para abrir la lista de

resultados antes de que aparezca automáticamente, toque  Resultados).

Seleccione la calle de la lista.

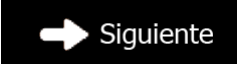
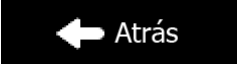


- En lugar de introducir el número del inmueble, toque . El punto medio de la calle se selecciona como destino.



- Aparece un mapa a pantalla completa con el punto seleccionado en el centro. Si es necesario,

toque el mapa en cualquier otro lugar para modificar el destino. Aparece el cursor (  ) en la

nueva posición. Toque  para confirmar el destino o  para seleccionar un destino distinto.

- Tras un breve resumen de los parámetros de la ruta, el mapa aparece y muestra la ruta completa.

La ruta se calcula automáticamente. Toque  para modificar los parámetros de

la ruta, o toque  e inicie su viaje.

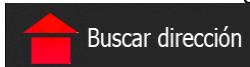


### 3.1.1.3 Selección de una intersección como destino

Para introducir una dirección como destino, proceda de la siguiente manera:

1. En la pantalla Mapa, toque  para volver al Menú de navegación.

2. En el Menú de navegación, toque los botones siguientes:




3. Si es necesario, modifique el país y la población como se ha descrito anteriormente (página 26).
4. Introduzca el nombre de la calle:

- a. Toque el botón .


- b. Empiece a introducir el nombre de la calle con el teclado.

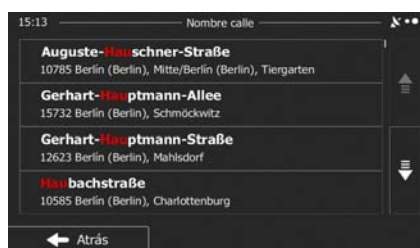
- c. Encuentre la calle que necesita:

- En el campo de entrada siempre se mostrará el nombre de la calle más parecido.

Para aceptarlo, toque .

- Si no aparece el nombre deseado, los nombres que coinciden con la cadena aparecerán en una lista tras introducir un par de caracteres (para abrir la lista de

resultados antes de que aparezca automáticamente, toque ). Seleccione la calle de la lista.



5. Introduzca el nombre de la calle perpendicular:

1. Toque el botón

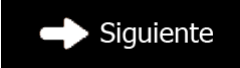



- Si solo existen algunas calles perpendiculares, se indicarán de manera inmediata.
- En el caso de una calle más larga, aparecerá la pantalla de teclado. Comience a introducir el nombre de la calle perpendicular con el teclado. Si las coincidencias con los nombres de las calles caben en una pantalla, aparecerá la lista automáticamente. Seleccione la calle de la lista.



6. Aparece un mapa a pantalla completa con el punto seleccionado en el centro. Si es necesario,

toque el mapa en cualquier otro lugar para modificar el destino. Aparece el cursor (  ) en la

nueva posición. Toque  para confirmar el destino o  para seleccionar un destino distinto.

7. Tras un breve resumen de los parámetros de la ruta, el mapa aparece y muestra la ruta completa.

La ruta se calcula automáticamente. Toque  para modificar los parámetros de


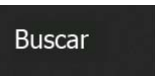
la ruta, o toque  e inicie su viaje.

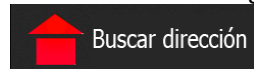


#### 3.1.1.4 Selección de un centro de población como destino


El centro de la población no es el centro geográfico de la misma, sino un punto arbitrario en el mapa seleccionado por sus creadores. En pueblos y pequeñas ciudades, normalmente se corresponde con la intersección más importante, mientras que en grandes ciudades se trata de una de las intersecciones importantes.



1. En la pantalla Mapa, toque  para volver al Menú de navegación.

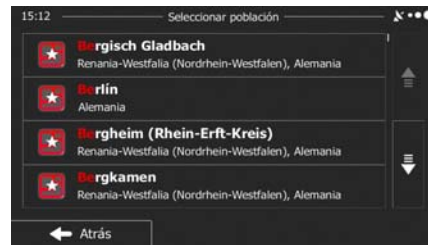
2. En el Menú de navegación, toque los botones siguientes:  .




3. Si es necesario, modifique el país como se ha descrito anteriormente (página 26).
4. Seleccione una nueva población:

- a. Toque el botón .
- b. Comience a introducir el nombre de la población con el teclado.
- c. Encuentre la población que necesita:

- En el campo de entrada siempre se mostrará el nombre de la población más parecido. Para aceptarlo, toque .
- Si no aparece el nombre deseado, los nombres que coinciden con la cadena aparecerán en una lista tras introducir un par de caracteres (para abrir la lista de resultados antes de que aparezca automáticamente, toque  Resultados).





5. En lugar de introducir el nombre de la calle, toque  Seleccionar población. De esta forma, el centro de la población que se muestra se convierte en el destino de la ruta.



6. Aparece un mapa a pantalla completa con el punto seleccionado en el centro. Si es necesario,

toque el mapa en cualquier otro lugar para modificar el destino. Aparece el cursor () en la

nueva posición. Toque  Siguiente para confirmar el destino o  Atrás para seleccionar un destino distinto.

7. Tras un breve resumen de los parámetros de la ruta, el mapa aparece y muestra la ruta completa.


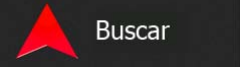
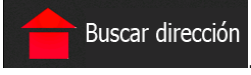




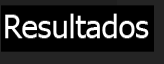


La ruta se calcula automáticamente. Toque  Más para modificar los parámetros de

la ruta, o toque  Ir e inicie su viaje.



### 3.1.1.5 Introducción de una dirección con un código postal

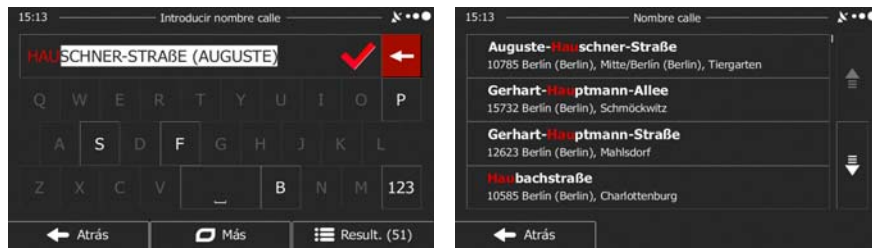
En todas las opciones de búsqueda de direcciones indicadas más arriba, puede sustituirse el nombre de la población por el código postal. A continuación, se presenta un ejemplo con una dirección completa:

1. En la pantalla Mapa, toque  para volver al Menú de navegación.
2. En el Menú de navegación, toque los botones siguientes:   
.
3. Si es necesario, modifique el país como se ha descrito anteriormente (página 26).
4. Introduzca una nueva población con su código postal:
  - a. Toque el botón .
  - b. Toque  para abrir el teclado numérico.
  - c. Empiece a introducir el código postal.
  - d. Encuentre la población que necesita:
    - En el campo de entrada siempre se mostrará el código postal más parecido. Para aceptarlo, toque .
    - Si no aparece el número deseado, abra la lista de resultados tocando  . Seleccione el código postal de la lista.
5. Introduzca el nombre de la calle:
  - a. Toque el botón .
  - b. Empiece a introducir el nombre de la calle con el teclado.
  - c. Encuentre la calle que necesita:
    - En el campo de entrada siempre se mostrará el nombre de la calle más parecido. Para aceptarlo, toque .
    - Si no aparece el nombre deseado, los nombres que coinciden con la cadena aparecerán en una lista tras introducir un par de caracteres (para abrir la lista de





resultados antes de que aparezca automáticamente, toque **Resultados**). Seleccione la calle de la lista.



6. Introduzca el número del inmueble:

a. Toque el botón

<Número del inmueble>

b. Introduzca el número del inmueble con el teclado. (Para introducir letras, toque

QWE

c. Toque **Fin** cuando haya terminado de introducir la dirección. (Si no se encuentra el número del inmueble introducido, el punto medio de la calle se selecciona como destino).



7. Aparece un mapa a pantalla completa con el punto seleccionado en el centro. Si es necesario,

toque el mapa en cualquier otro lugar para modificar el destino. Aparece el cursor (



nueva posición. Toque **Siguiente** para confirmar el destino o **Atrás** para seleccionar un destino distinto.



8. Tras un breve resumen de los parámetros de la ruta, el mapa aparece y muestra la ruta completa.

La ruta se calcula automáticamente. Toque **Más** para modificar los parámetros de

la ruta, o toque **Ir** e inicie su viaje.



### 3.1.1.6 Consejos sobre cómo introducir direcciones de forma rápida

- Si introduce el nombre de una población o calle:
  - En el teclado sólo se ofrecen aquellas letras que aparecen en posibles resultados de búsqueda. El resto de caracteres aparecen en gris.
  - A medida que escriba, en el campo de entrada siempre se mostrará el resultado más parecido. Si la sugerencia es correcta, toque  para seleccionarla.
- Tras introducir un par de letras, toque  Resultados para enumerar los elementos que contengan las letras especificadas.
- Para encontrar una intersección de forma sencilla:
  - Busque primero la vía con el nombre menos habitual; unas pocas letras bastan para encontrarla.
  - Si una de las vías es más corta, búsquela primero. Entonces podrá encontrar la segunda más rápidamente.
- Puede buscar tanto el tipo como el nombre de la vía. Si la misma palabra aparece en varios nombres, como por ejemplo en el nombre de calles, vías y avenidas, obtendrá los resultados más deprisa si introduce la primera letra del tipo de calle: Por ejemplo, al buscar Av Pi obtendrá como resultado Avenida Picasso y se descartarán todos los Paseo Picasso y Calle Picasso.
- También tiene la posibilidad de buscar por código postal. Los códigos postales constan de apenas unos caracteres, por lo que suele ser más veloz que introducir el nombre de la población.

### 3.1.2 Selección del destino desde los lugares de interés

Puede seleccionar su destino desde los lugares de interés incluidos con el software.

Con la misma pantalla, puede encontrar un lugar de diferentes formas:

- con la función Búsqueda rápida puede encontrar rápidamente un lugar cercano por su nombre.
- con la función de búsqueda predefinida, puede encontrar los tipos de lugares que se buscan con más frecuencia con sólo tocar algunos botones.
- puede buscar un lugar por su categoría.
- puede buscar un lugar por su nombre.

Además, puede buscar servicios especiales desde la pantalla Posición actual.

### 3.1.2.1 Búsqueda rápida de un lugar de interés

La función Búsqueda rápida le permite encontrar rápidamente un lugar por su nombre. La búsqueda siempre se lleva a cabo

- en la ruta recomendada, si existe, o
- alrededor de la ubicación actual si no se indica ningún destino.

1. Inicie la función Búsqueda rápida:

- Si se encuentra en la pantalla Mapa, toque  y, a continuación,



- Si se encuentra en el Menú de navegación, toque ,



y, a continuación,



2. Utilice el teclado para introducir el nombre del lugar.



3. Tras introducir unas cuantas letras, toque  para abrir la lista de lugares con nombres que contienen la secuencia de caracteres introducida.




4. (opcional) Los lugares de la lista están ordenados por la longitud del desvío necesario (si se navega por una ruta) o por la distancia desde la posición actual (si no se indica ningún destino). Si

necesita reordenar la lista, toque



5. Examine la lista si es necesario y toque uno de los elementos de la misma. Aparece un mapa a pantalla completa con el punto seleccionado en el centro. El nombre y dirección del lugar aparecen en la parte superior de la pantalla.

6. (opcional) Toque  para ver los detalles del lugar seleccionado. Toque



7. Si es necesario, toque el mapa en cualquier otro lugar para modificar el destino. Aparece el cursor



( ) en la nueva posición. Toque  para confirmar el destino o

 para seleccionar un destino distinto.

8. Tras un breve resumen de los parámetros de la ruta, el mapa aparece y muestra la ruta completa.

La ruta se calcula automáticamente. Toque  para modificar los parámetros de

la ruta, o toque  e inicie su viaje.



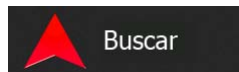
### 3.1.2.2 Búsqueda de un lugar de interés mediante categorías predefinidas

La función de búsqueda predefinida le permite encontrar rápidamente los tipos de lugares seleccionados con más frecuencia.

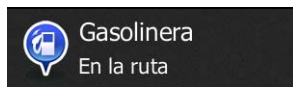


1. En la pantalla Mapa, toque  para volver al Menú de navegación.

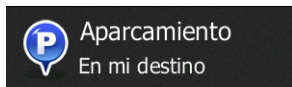
2. En el Menú de navegación, toque los botones siguientes:



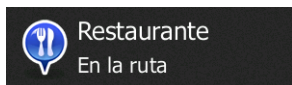
3. Aparecerán las categorías de búsqueda predefinida:



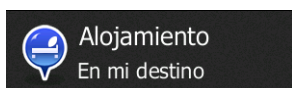
- Si existe una ruta activa, se buscarán las gasolineras que haya a lo largo de la ruta.
- Si no hay ninguna ruta activa (no se ha seleccionado un destino), se buscarán alrededor de la posición actual.
- Si la posición actual tampoco está disponible (no hay señal GPS), se buscarán alrededor de la última posición conocida.



- Si existe una ruta activa, se buscarán los aparcamientos cercanos al destino de la ruta.
- Si no hay ninguna ruta activa (no se ha seleccionado un destino), se buscarán alrededor de la posición actual.
- Si la posición actual tampoco está disponible (no hay señal GPS), se buscarán alrededor de la última posición conocida.

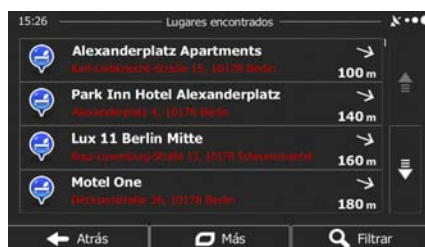


- Si existe una ruta activa, se buscarán los restaurantes que haya a lo largo de la ruta.
- Si no hay ninguna ruta activa (no se ha seleccionado un destino), se buscarán alrededor de la posición actual.
- Si la posición actual tampoco está disponible (no hay señal GPS), se buscarán alrededor de la última posición conocida.



- Si existe una ruta activa, se buscarán los alojamientos cercanos al destino de la ruta.
- Si no hay ninguna ruta activa (no se ha seleccionado un destino), se buscarán alrededor de la posición actual.
- Si la posición actual tampoco está disponible (no hay señal GPS), se buscarán alrededor de la última posición conocida.

4. Toque cualquier botón de búsqueda rápida para obtener una lista instantánea de lugares.



5. (opcional) Los lugares de la lista se ordenan por su distancia con respecto a la posición actual, a la última posición conocida, al destino o por la longitud del desvío necesario. Si necesita reordenar

la lista, toque Más.

6. Examine la lista si es necesario y toque uno de los elementos de la misma. Aparece un mapa a pantalla completa con el punto seleccionado en el centro. El nombre y dirección del lugar aparecen en la parte superior de la pantalla.

7. (opcional) Toque para ver los detalles del lugar seleccionado. Toque Atrás para volver a la pantalla anterior.

8. Si es necesario, toque el mapa en cualquier otro lugar para modificar el destino. Aparece el cursor



( ) en la nueva posición. Toque **Siguiente** para confirmar el destino o



para seleccionar un destino distinto.

9. Tras un breve resumen de los parámetros de la ruta, el mapa aparece y muestra la ruta completa.

La ruta se calcula automáticamente. Toque **Más** para modificar los parámetros de

la ruta, o toque **Ir** e inicie su viaje.



### 3.1.2.3 Búsqueda de un lugar de interés por categoría

Puede buscar lugares de interés por sus categorías y subcategorías.

1. En la pantalla Mapa, toque **Menú** para volver al Menú de navegación.

2. En el Menú de navegación, toque los botones siguientes:



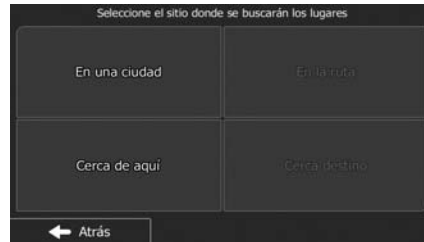
3. Toque el botón

4. Seleccione la zona alrededor de la cual desea buscar el lugar:

- Toque **Cerca de aquí** para buscar alrededor de la posición actual o si no está disponible, alrededor de la última posición conocida. (La lista de resultados aparecerá ordenada por la distancia a la que se encuentran de esta posición.)
- Toque **Núcleo urbano** para buscar un lugar de una población específica. (La lista de resultados aparecerá ordenada por la distancia a la que se encuentran del centro de la población seleccionada.)
- Toque **Cerca destino** para buscar un lugar alrededor del destino de la ruta activa. (La lista de resultados aparecerá ordenada por la distancia a la que se encuentran del destino.)

### En la ruta

- Toque **En la ruta** para buscar a lo largo de la ruta activa y no alrededor de un punto determinado. Esta opción es útil cuando busca una parada que le haga desviarse lo mínimo, como cuando busca gasolineras o restaurantes cercanos. (La lista de resultados aparecerá ordenada por la longitud del desvío necesario.)



### Núcleo urbano

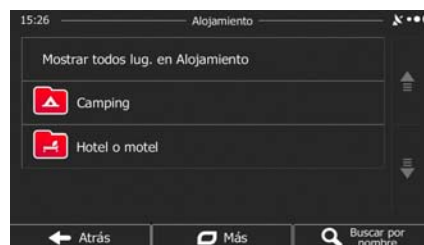
5. (opcional) Si ha seleccionado **Núcleo urbano**, seleccione la población en la que desea buscar.



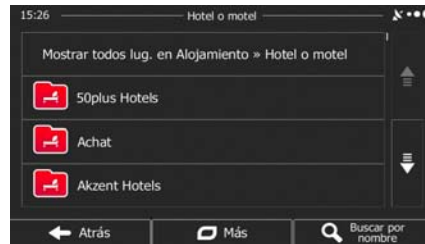
6. Seleccione una de las principales categorías de lugares (por ejemplo, alojamiento) o toque **Mostrar todos lugares** para enumerar todos los lugares que se encuentran alrededor de la posición seleccionada o a lo largo de la ruta.



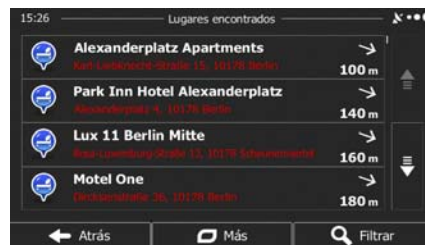
7. Seleccione una de las subcategorías de lugares (por ejemplo, hotel o motel) o toque **Mostrar todos lugares** para enumerar todos los lugares de la categoría principal seleccionada que se encuentran alrededor de la posición seleccionada o a lo largo de la ruta.



8. En ocasiones, aparece la lista de marcas de la subcategoría de lugar seleccionada. Seleccione una marca o toque **Mostrar todos lugares** para que aparezcan todos los lugares de la subcategoría seleccionada cercanos a la posición seleccionada o a lo largo de la ruta.



9. Finalmente, los resultados aparecerán en una lista.




10. (opcional) Los lugares de la lista se ordenan por su distancia con respecto a la posición actual o a la última posición conocida, a la población seleccionada, al destino o por la longitud del desvío

necesario. Si necesita reordenar la lista, toque **Más**.

11. Examine la lista si es necesario y toque uno de los elementos de la misma. Aparece un mapa a pantalla completa con el punto seleccionado en el centro. El nombre y dirección del lugar aparecen en la parte superior de la pantalla.

12. (opcional) Toque **i** para ver los detalles del lugar seleccionado. Toque **Atrás** para volver a la pantalla anterior.

13. Si es necesario, toque el mapa en cualquier otro lugar para modificar el destino. Aparece el cursor (  ) en la nueva posición. Toque **Siguiente** para confirmar el destino o

**Atrás** para seleccionar un destino distinto.

14. Tras un breve resumen de los parámetros de la ruta, el mapa aparece y muestra la ruta completa.

La ruta se calcula automáticamente. Toque **Más** para modificar los parámetros de la ruta, o toque **Ir** e inicie su viaje.





### 3.1.2.4 Búsqueda de un lugar de interés por nombre

Puede buscar lugares de interés por sus nombres. Puede buscar alrededor de distintas posiciones o a lo largo de la ruta, en toda la base de datos de lugares o solo en una categoría o subcategoría de lugares.

1. En la pantalla Mapa, toque **Menú** para volver al Menú de navegación.

2. En el Menú de navegación, toque los botones siguientes:



3. Toque el botón
4. Seleccione la zona alrededor de la cual desea buscar el lugar:

#### **Cerca de aquí**

- Toque **Cerca de aquí** para buscar alrededor de la posición actual o si no está disponible, alrededor de la última posición conocida. (La lista de resultados aparecerá ordenada por la distancia a la que se encuentran de esta posición.)

#### **Núcleo urbano**

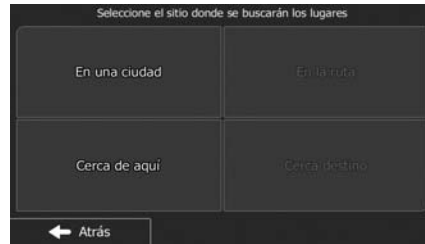
- Toque **Núcleo urbano** para buscar un lugar de una población específica. (La lista de resultados aparecerá ordenada por la distancia a la que se encuentran del centro de la población seleccionada.)

#### **Cerca destino**

- Toque **Cerca destino** para buscar un lugar alrededor del destino de la ruta activa. (La lista de resultados aparecerá ordenada por la distancia a la que se encuentran del destino.)

#### **En la ruta**

- Toque **En la ruta** para buscar a lo largo de la ruta activa y no alrededor de un punto determinado. Esta opción es útil cuando busca una parada que le haga desviarse lo mínimo, como cuando busca gasolineras o restaurantes cercanos. (La lista de resultados aparecerá ordenada por la longitud del desvío necesario.)



### Núcleo urbano

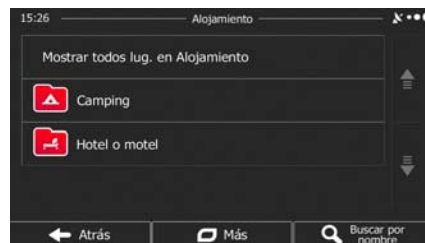
- (opcional) Si ha seleccionado **Núcleo urbano**, seleccione la población en la que desea buscar.



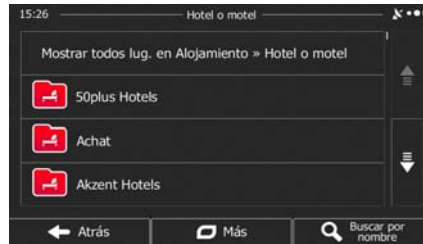
- Seleccione una de las principales categorías de lugares (por ejemplo, alojamiento) para buscar en ella o toque **Buscar por nombre** para buscar en todos los lugares.



- Seleccione una de las subcategorías de lugares (por ejemplo, hotel o motel) para buscar en ella o toque **Buscar por nombre** para buscar en la categoría de lugar seleccionada.



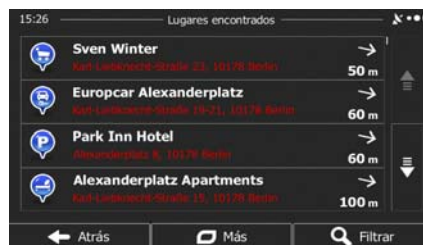
- Toque **Buscar por nombre** si no lo ha hecho aún.




9. Utilice el teclado para introducir el nombre del lugar.





10. Tras introducir unas cuantas letras, toque  **Resultados** para abrir la lista de lugares con nombres que contienen la secuencia de caracteres introducida.





11. (opcional) Los lugares de la lista se ordenan por su distancia con respecto a la posición actual o a la última posición conocida, a la población seleccionada, al destino o por la longitud del desvío

necesario. Si necesita reordenar la lista, toque  **Más**.

12. Examine la lista si es necesario y toque uno de los elementos de la misma. Aparece un mapa a pantalla completa con el punto seleccionado en el centro. El nombre y dirección del lugar aparecen en la parte superior de la pantalla.


13. (opcional) Toque  para ver los detalles del lugar seleccionado. Toque  **Atrás** para volver a la pantalla anterior.

14. Si es necesario, toque el mapa en cualquier otro lugar para modificar el destino. Aparece el cursor (  ) en la nueva posición. Toque  **Siguiente** para confirmar el destino o

 **Atrás** para seleccionar un destino distinto.

15. Tras un breve resumen de los parámetros de la ruta, el mapa aparece y muestra la ruta completa.

La ruta se calcula automáticamente. Toque  **Más** para modificar los parámetros de

la ruta, o toque  **Ir** e inicie su viaje.



### 3.1.2.5 Selección de la asistencia cercana desde la posición actual

Puede buscar rápidamente una asistencia cercana desde la pantalla Posición actual.

1. En la pantalla Mapa, toque  para volver al menú rápido.







2. Toque  y, a continuación,

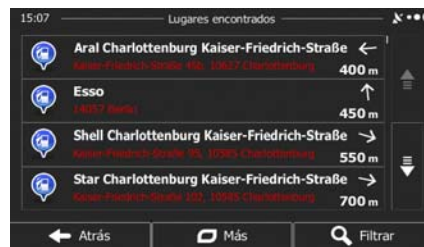
**Ayuda cerca**



3. Aparecerán las categorías de búsqueda predefinida, que buscarán alrededor de la posición actual (o alrededor de la última posición conocida si la posición actual no está disponible):

-  Taller mecánico Cerca de aquí : servicios de asistencia en carretera y taller mecánico
-  Salud Cerca de aquí : servicios médicos y de emergencia
-  Policía Cerca de aquí : comisarías
-  Gasolinera Cerca de aquí : gasolineras

4. Toque cualquier botón de búsqueda rápida para obtener una lista instantánea de ese tipo de lugares.



5. (opcional) Los lugares de la lista se ordenan por su distancia con respecto a la posición actual o a la última posición conocida, a la población seleccionada, al destino o por la longitud del desvío



necesario. Si necesita reordenar la lista, toque

6. Examine la lista si es necesario y toque uno de los elementos de la misma. Aparece un mapa a pantalla completa con el punto seleccionado en el centro. El nombre y dirección del lugar aparecen en la parte superior de la pantalla.



7. (opcional) Toque para ver los detalles del lugar seleccionado. Toque para volver a la pantalla anterior.



8. Si es necesario, toque el mapa en cualquier otro lugar para modificar el destino. Aparece el cursor



( ) en la nueva posición. Toque



para confirmar el destino o



para seleccionar un destino distinto.

9. Tras un breve resumen de los parámetros de la ruta, el mapa aparece y muestra la ruta completa.



La ruta se calcula automáticamente. Toque para modificar los parámetros de



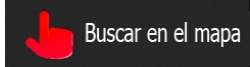
la ruta, o toque e inicie su viaje.



### 3.1.3 Selección de un lugar en el mapa como destino

1. En la pantalla Mapa, toque  para volver al Menú de navegación.


2. En el Menú de navegación, toque los botones siguientes:



3. Busque su destino en el mapa: puede moverlo o aumentar su escala en función de sus necesidades.



4. Toque la posición que desee seleccionar como destino. Aparecerá el cursor (  ).

5. Toque  para seleccionar el cursor como destino.

6. Tras un breve resumen de los parámetros de la ruta, el mapa aparece y muestra la ruta completa.

La ruta se calcula automáticamente. Toque  para modificar los parámetros de




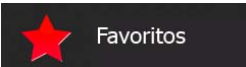
la ruta, o toque  e inicie su viaje.



### 3.1.4 Selección del destino desde sus favoritos


Puede seleccionar una posición que ya haya guardado como favorito para que pase a ser el destino. El procedimiento para añadir una posición a la lista de destinos favoritos se describe en página 61.




1. Acceda a la lista de favoritos:



- Si se encuentra en la pantalla Mapa, toque  y, a continuación, .
- Si se encuentra en el Menú de navegación, toque  Buscar y, a continuación, .

2. Aparecerá la lista de destinos favoritos.



3. Toque el favorito que desee seleccionar como destino. Si es necesario, desplácese hacia abajo para ver el resto de la lista, o bien toque  e introduzca algunas letras del nombre del destino favorito.

4. Aparece un mapa a pantalla completa con el punto seleccionado en el centro. Si es necesario, toque el mapa en cualquier otro lugar para modificar el destino. Aparece el cursor (  ) en la nueva posición. Toque  para confirmar el destino o  para seleccionar un destino distinto.


5. Tras un breve resumen de los parámetros de la ruta, el mapa aparece y muestra la ruta completa. La ruta se calcula automáticamente. Toque  para modificar los parámetros de la ruta, o toque  e inicie su viaje.



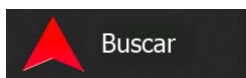


### 3.1.5 Selección de uno de los destinos más parecidos (Historial inteligente)

Los destinos definidos con anterioridad aparecen en la lista Historial. Dos de esos destinos recientes aparecen en el menú Destino para un fácil acceso. El historial inteligente ofrece estas posiciones en función de los hábitos de navegación, utilizando parámetros como la hora actual del día, el día de la semana y la posición actual. Cuanto más utilice el software de navegación, mejor acertará con el destino que desea.

1. En la pantalla Mapa, toque  para volver al Menú de navegación.

2. En el Menú de navegación, toque



3. Toque el destino  o  en el campo Historial.

4. Aparece un mapa a pantalla completa con el punto seleccionado en el centro. Si es necesario,

toque el mapa en cualquier otro lugar para modificar el destino. Aparece el cursor (  ) en la

nueva posición. Toque  para confirmar el destino o

 para

seleccionar un destino distinto.

5. Tras un breve resumen de los parámetros de la ruta, el mapa aparece y muestra la ruta completa.

La ruta se calcula automáticamente. Toque

 Más

la ruta, o toque

 Ir

e inicie su viaje.

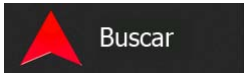


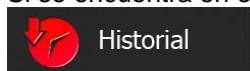


### 3.1.6 Selección de un destino reciente desde el historial

Los destinos definidos con anterioridad aparecen en el historial.

1. Acceda al historial:

- Si se encuentra en el Menú de navegación, toque  y, a continuación,



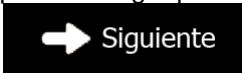
2. Aparecerá la lista de destinos recientes. El historial inteligente escalará tres destinos a la primera página según las rutas anteriores (destinos más parecidos). El resto de destinos se ordenará por la hora en que se seleccionaron por última vez. Si es necesario, desplácese por la lista para consultar destinos anteriores.




3. Seleccione un destino de la lista.

4. Aparece un mapa a pantalla completa con el punto seleccionado en el centro. Si es necesario,

toque el mapa en cualquier otro lugar para modificar el destino. Aparece el cursor (  ) en la

nueva posición. Toque  para confirmar el destino o

 para seleccionar un destino distinto.

5. Tras un breve resumen de los parámetros de la ruta, el mapa aparece y muestra la ruta completa.


La ruta se calcula automáticamente. Toque  para modificar los parámetros de

la ruta, o toque  e inicie su viaje.



### 3.1.7 Introducción de las coordenadas del destino

Puede seleccionar el destino introduciendo las coordenadas. Proceda de la siguiente forma:

1. En la pantalla Mapa, toque  para volver al Menú de navegación.

2. En el Menú de navegación, toque .

3. Toque el botón



4. Puede introducir los valores de longitud y latitud en cualquiera de los formatos siguientes: grados decimales; grados y minutos decimales; o grados, minutos y segundos decimales.



5. (opcional) Si es necesario, toque



, a continuación,



UTM e

introduzca las coordenadas en formato UTM.



6. Al terminar, toque



7. Aparece un mapa a pantalla completa con el punto seleccionado en el centro. Si es necesario,

toque el mapa en cualquier otro lugar para modificar el destino. Aparece el cursor (  ) en la

nueva posición. Toque



para confirmar el destino o



para seleccionar un destino distinto.

8. Tras un breve resumen de los parámetros de la ruta, el mapa aparece y muestra la ruta completa.

La ruta se calcula automáticamente. Toque



para modificar los parámetros de

la ruta, o toque



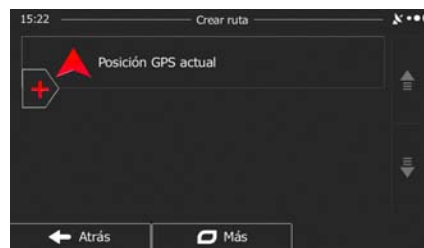
e inicie su viaje.




### 3.1.8 Elaboración de una ruta a partir de la lista de destinos (Crear ruta)

También puede elaborar la ruta destino a destino desde el menú Mi ruta.

1. En la pantalla Mapa, toque  para volver al Menú de navegación.
2. En el Menú de navegación, toque .
3. Toque el botón .




4. Sólo hay una línea en la lista de puntos de ruta, el punto de salida de la ruta, que suele ser la posición GPS actual.
5. Toque  para seleccionar el destino.
6. Aparece el Menú de destino, en el que puede seleccionar el destino de la ruta de la misma forma descrita en las secciones anteriores.




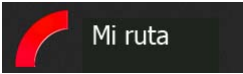
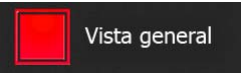
7. Una vez seleccionado el nuevo destino, vuelve a aparecer la lista.

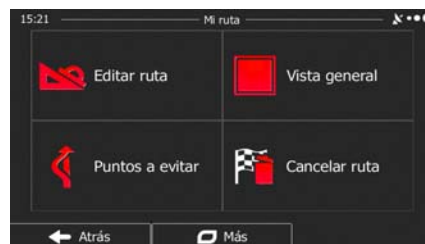


8. Para añadir más destinos, toque  en el lugar en el que desee introducir el nuevo punto de ruta en la lista y repita el procedimiento anterior.

### 3.2 Visualización de toda la ruta en el mapa


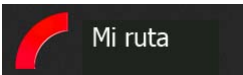
Es fácil obtener un mapa general de la ruta activa. Proceda de la siguiente forma:







1. En la pantalla Mapa, toque  para volver al Menú de navegación.
2. En el Menú de navegación, toque .
3. Toque el botón . La ruta activa se muestra por completo en el mapa junto con información adicional y controles.



### 3.3 Comprobación de los parámetros de la ruta y acceso a funciones relacionadas con la ruta

Tiene la opción de seleccionar diferentes parámetros de la ruta recomendados por el software.

1. En la pantalla Mapa, toque  para volver al Menú de navegación.
2. En el Menú de navegación, toque .
3. En esta pantalla dispone de las siguientes opciones (para obtener instrucciones detalladas sobre su uso, consulte el siguiente capítulo):

- Toque  Editar ruta para editar la ruta (añadir o eliminar destinos o cambiar su secuencia). También puede establecer un punto de salida de la ruta que no sea la posición actual. Esto puede resultar útil para planificar y guardar un viaje futuro.
- Toque  Vista general para mostrar la ruta completa en el mapa.
- Toque  Puntos a evitar para evitar una parte de la ruta.
- Toque  Cancelar ruta para borrar la ruta activa.
- Toque  Más para abrir una lista con más opciones, como escoger rutas alternativas, cambiar los parámetros de la ruta.
- Toque  Atrás para regresar al Menú de navegación.


### 3.4 Modificación de la ruta

Una vez iniciada la navegación, hay varias formas de modificar la ruta activa. En las siguientes secciones aparecen algunas de dichas opciones.

#### 3.4.1 Selección de un nuevo destino cuando ya se dispone de una ruta: Nueva ruta, Etapa o Destino final

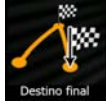
Si ya tiene una ruta recomendada y selecciona un nuevo destino tal y como se describe en las secciones anteriores, la aplicación le preguntará si desea crear una nueva ruta, añadir una nueva etapa (destino intermedio) a la ruta o añadir el destino recién seleccionado al final de la ruta actual.



- Toque  Nueva ruta para planificar una nueva ruta para la nueva posición seleccionada. El destino y las etapas anteriores se borran.



- Toque **Etapa** para añadir la posición recién seleccionada como destino intermedio de la ruta. Los demás destinos de la ruta no cambian. Nota: la nueva etapa se sitúa entre los destinos para que la ruta siga siendo óptima. Para decidir dónde debe aparecer una etapa, use la función Editar ruta.



- Toque **Destino final** para añadir el destino recién seleccionado al final de la ruta. Los demás destinos de la ruta no cambian. El destino final anterior pasa a ser la última etapa.

### 3.4.2 Configuración de una nueva posición de salida para la ruta

Para una navegación normal, todas las rutas se planifican desde la posición actual. Para consultar futuras rutas, simularlas o ver su longitud en tiempo y distancia, puede desactivar el receptor GPS. A continuación, puede ajustar el punto de salida de la ruta en un sitio diferente a la posición GPS actual.

1. En la pantalla Mapa, toque **Menú** para volver al Menú de navegación.
2. En el Menú de navegación, toque **Mi ruta**.
3. Si ya dispone de una ruta, toque **Editar ruta**. Si va a iniciar una nueva ruta, toque **Crear ruta**.



4. El Menú de destino aparece y puede seleccionar el punto de salida de la ruta de la misma forma que selecciona un destino.



5. Si el nuevo punto de salida está configurado, toque
6. El mapa muestra un vehimarcador transparente (lo que indica que no hay ninguna recepción GPS). Si ya existía una ruta activa, se vuelve a calcular empezando por el lugar seleccionado.



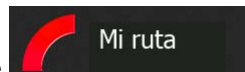
7. Para regresar a la navegación normal, toque

### 3.4.3 Edición de la lista de destinos (Editar ruta)

Puede editar la ruta modificando la lista de destinos. Puede añadir o eliminar destinos, modificar la posición de salida o reordenar la lista.



1. En la pantalla Mapa, toque




2. En el Menú de navegación, toque





3. Toque el botón



4. Existen las siguientes opciones:

- Toque  para añadir un nuevo destino.






- Toque  para borrar un destino.
- Toque  Más para seleccionar la lista. Puede hacerlo de forma manual o dejar que la aplicación optimice la ruta por usted.

### 3.4.4 Interrupción de la ruta activa

No es necesario detener la ruta activa: al retomar la marcha, el software reinicia las instrucciones de voz a partir de su posición.

### 3.4.5 Cancelación de la ruta activa

Para cancelar la ruta navegada, siga uno de estos procedimientos:

- Si se encuentra en la pantalla Mapa, toque  y, a continuación,  Cancelar ruta. (Si tiene una ruta con etapas, debe tocar  Quitar siguiente etapa hasta borrarlas todas.)
- En el Menú de navegación, toque  Mi ruta y, a continuación, toque  Cancelar ruta. La ruta activa se borra junto con todas sus etapas.

### 3.4.6 Comprobación de rutas alternativas al planificar la ruta

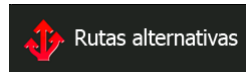
Puede seleccionar diferentes rutas alternativas o cambiar el método de planificación de ruta después de seleccionar un nuevo destino. Proceda de la siguiente forma:

1. Seleccione un destino tal y como se explicó anteriormente y abra la pantalla de confirmación de ruta.

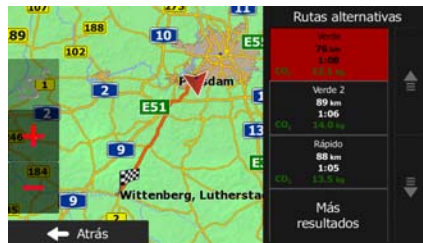


2. Toque el botón  Más.



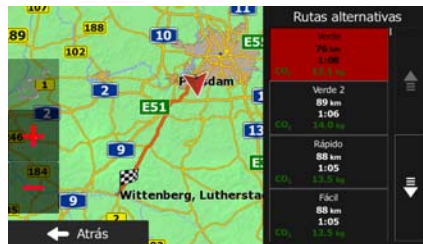


3. Toque el botón **Rutas alternativas**.
4. Puede visualizar detalles básicos de tres rutas alternativas de acuerdo al método de planificación de ruta seleccionado. Toque cualquiera de ellas para visualizarla en el mapa.



**Más resultados**

5. En el caso de que no encuentre una buena alternativa, toque **Más resultados** y desplácese a rutas creadas con diferentes métodos.



**← Atrás**

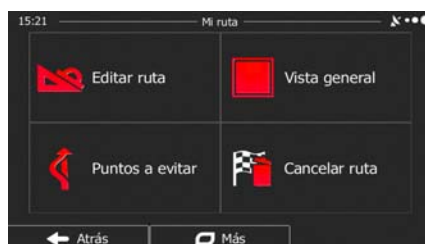
6. Seleccione una de las rutas alternativas y toque **← Atrás** para volver a la pantalla anterior. El software vuelve a calcular la ruta. La línea naranja ahora muestra la nueva ruta recomendada.

### 3.4.7 Comprobación de rutas alternativas a la ruta actual

Para volver a calcular la ruta activa con un método de planificación de ruta diferente, puede modificar los Ajustes de la ruta . Existe otra forma de hacer esto y de comparar diferentes rutas alternativas con el mismo método de planificación de ruta. Proceda de la siguiente forma:

1. En la pantalla Mapa, toque **Menú** para volver al Menú de navegación.

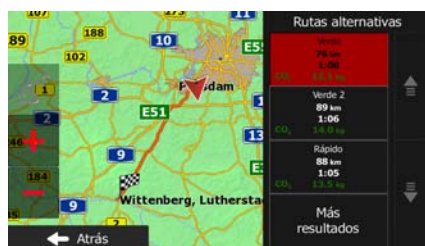
2. En el Menú de navegación, toque **Mi ruta**.



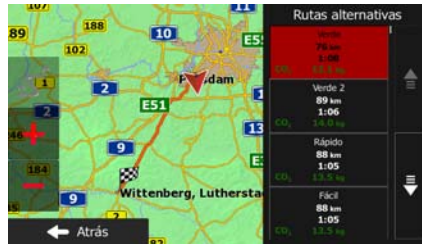
3. Toque el botón **Más**.



4. Toque el botón **Rutas alternativas**.
5. Puede visualizar detalles básicos de tres rutas alternativas de acuerdo al método de planificación de ruta seleccionado. Toque cualquiera de ellas para visualizarla en el mapa.



6. En el caso de que no encuentre una buena alternativa, toque **Más resultados** y desplácese a rutas creadas con diferentes métodos.



7. Seleccione una de las rutas alternativas y, a continuación, mantenga pulsado durante unos segundos para volver a la pantalla Mapa. El software vuelve a calcular la ruta. La línea naranja ahora muestra la nueva ruta recomendada.

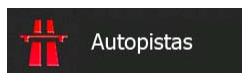
### 3.4.8 Cambio de los tipos de vía utilizados en la planificación de ruta

Para volver a calcular la ruta activa con unas preferencias de tipo de vía diferentes, haga lo siguiente. Estos cambios también pueden realizarse en Ajustes .

1. En la pantalla Mapa, toque  y, a continuación,



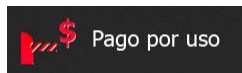
2. Toque cualquier entrada de la lista de tipos de vía para modificar la ruta. Si es necesario, desplácese por la lista para consultar todos los tipos de vía. Tiene las siguientes opciones (su orden depende del tipo de vehículo seleccionado):



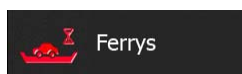
- **Autopistas** - Puede que desee evitar las autopistas si conduce un coche lento o remolca otro vehículo.



- **Pago por período** - Las vías de pago son vías de pago en las que debe adquirir un abono o identificación para utilizar la vía durante un periodo de tiempo más largo. Pueden activarse o desactivarse independientemente de las vías de peaje.

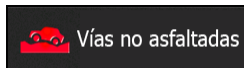


- **Pago por uso** - El software incluye vías de peaje (vías de pago en las que se aplica una tarifa en función del uso) en las rutas de forma predeterminada. Si desactiva las vías de peaje, el software planifica la mejor ruta sin peajes.



- **Ferrys** - El software incluye los ferrys en una ruta planificada de forma predeterminada. Sin embargo, un mapa no contiene siempre información sobre la

disponibilidad de los ferrys temporales. En algunos casos puede que los ferrys sean de pago.



- - El software excluye de forma predeterminada las vías no asfaltadas: las vías no asfaltadas pueden encontrarse en mal estado y normalmente obligan a circular por debajo del límite de velocidad.

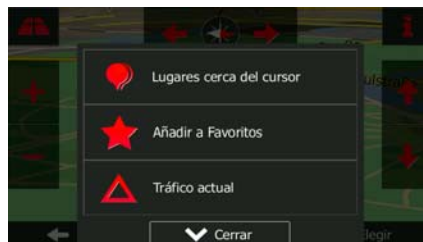


3. Toque para confirmar los cambios. El software vuelve a calcular la ruta. La línea naranja ahora muestra la nueva ruta recomendada.


### 3.5 Almacenaje de una posición como destino favorito

Puede añadir cualquier posición a Favoritos, la lista de destinos utilizados con más frecuencia. La planificación de una ruta a uno de los destinos favoritos se describe en página 48.


1. Seleccione un destino como se describe anteriormente. Puede tratarse de una dirección, un lugar, cualquier posición en el mapa, un destino del historial utilizado previamente, coordenadas o una posición en la que se tomó una fotografía.
2. Cuando aparezca el mapa a pantalla completa con la posición seleccionada en el centro, toque



3. Toque el botón .


4. (opcional) Con el teclado, puede cambiar el nombre del favorito. Toque  para introducir números o símbolos.



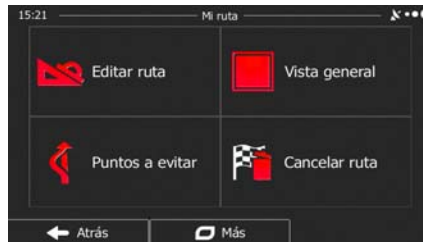
5. Toque  para guardar la posición como nuevo destino favorito.

### 3.6 Visualización de la simulación de la ruta

Puede efectuar una navegación simulada de la ruta activa. Proceda de la siguiente forma:

1. En la pantalla Mapa, toque  para volver al Menú de navegación.

2. En el Menú de navegación, toque .



3. Toque el botón .



## 4 Guía de referencia

En las siguientes páginas encontrará una descripción de las diferentes pantallas de menú y conceptos del software.

### 4.1 Conceptos

#### 4.1.1 Zoom inteligente

La opción Zoom inteligente ofrece muchas más prestaciones que un zoom automático normal:

- **Al navegar por una ruta:** al aproximarse a un giro, aumenta la escala y eleva el ángulo de visión para que pueda reconocer fácilmente la maniobra en el siguiente cruce. Si el siguiente cruce se encuentra a cierta distancia, reducirá la escala y disminuirá el ángulo de visión para permitirle ver la vía que tenga delante.
- **Si no sigue ninguna ruta activa:** la opción Zoom inteligente aumentará la escala si conduce a poca velocidad y la reducirá si circula a velocidades elevadas.

#### 4.1.2 Temas de color diurnos y nocturnos

El software utiliza diferentes temas de color durante el día y la noche para el mapa y las pantallas de menú.


- Los colores diurnos son similares a los mapas de vías en papel y los menús son brillantes.
- En cambio, los temas de color nocturnos utilizan colores oscuros para los grandes objetos, de forma que el brillo de la pantalla se mantenga en un nivel bajo.




El software ofrece diferentes perfiles de color diurnos y nocturnos. Además, permite alternar automáticamente entre los temas de color diurnos y nocturnos en función de la hora actual y la posición GPS unos minutos antes del amanecer, cuando ya hay luz, y unos minutos después de que se ponga el sol, antes de que anochezca.

#### 4.1.3 Cálculo de la ruta y recálculo de la ruta

El software calcula la ruta en función de las preferencias del usuario:

- Métodos de planificación de ruta:

- : Ofrece una ruta rápida circulando más o menos al límite de velocidad en todas las vías. Normalmente es la mejor opción para vehículos rápidos o normales.

- **Corta** : proporciona una ruta con la distancia total más corta de todas las rutas posibles. Puede resultar práctica para los vehículos lentos.
- **Verde** : Proporciona una ruta rápida, pero de bajo consumo basada en los datos de consumo de combustible especificados en Ajustes de la ruta . Los cálculos del coste del viaje y la emisión de CO<sub>2</sub> son solo aproximados. No se tienen en cuenta ni elevaciones, ni curvas, ni el estado de la circulación.
- **Fácil** : Ofrece la ruta con menos giros y sin maniobras difíciles. Con esta opción puede hacer que el software elija, por ejemplo, una autopista en lugar de una combinación de vías o vías menos importantes.
- Tipos de vía utilizados o evitados para calcular la ruta:
  -  Autopistas
  -  Pago por período
  -  Pago por uso
  -  Ferrys
  -  Vías no asfaltadas

Los elementos de tráfico en tiempo real también se tienen en cuenta y, en ocasiones, modifican significativamente la ruta.

El software recalcula automáticamente la ruta si se desvía del itinerario previsto o si se recibe un nuevo elemento de tráfico que afecte a parte de la ruta recomendada.

Para obtener más información sobre los ajustes de la ruta, consulte la página 1.

#### 4.1.4 Rutas verdes

El cálculo de la ruta no consiste solo en encontrar la ruta más rápida o más corta. En algunos tipos de vehículos, también puede comprobar el consumo de combustible y la emisión de CO<sub>2</sub> al planificar la ruta, así como crear rutas económicas que perjudiquen menos el medio ambiente.

En Ajustes de la ruta, puede editar los parámetros del vehículo seleccionado. Introduzca los valores de consumo de combustible y el precio del mismo. Además, puede seleccionar si desea ver la diferencia entre su ruta y la ruta verde, incluso si el método de ruta seleccionado no es el verde.

Una vez ajustados los parámetros anteriores, seleccione **Verde** como método de planificación de ruta para obtener una ruta rápida en la que el consumo de combustible sea el mínimo. Tenga en cuenta que los cálculos del coste del viaje y la emisión de CO<sub>2</sub> son solo aproximados. No se tienen en cuenta ni elevaciones, ni giros, ni curvas, ni el estado de la circulación. Además, la finalidad de este método no es proporcionar la ruta "más ecológica" de todas. Sigue siendo importante la rapidez, por lo que el resultado es una ruta rápida con bajo consumo de combustible y emisión de CO<sub>2</sub>.

Si el tipo de vehículo admite las rutas verdes, estos datos se mostrarán siempre al confirmar la ruta, independientemente del método de planificación de ruta seleccionado:



Si el método de planificación de ruta seleccionado no es el verde y se ha optado por permitir a la aplicación mostrar las diferencias de precio, consumo de combustible y emisión de CO<sub>2</sub> entre la alternativa verde y la ruta seleccionada, estas se muestran también en esta pantalla:



Toque el campo con estos detalles para cambiar a la ruta verde de forma inmediata.

#### 4.1.5 Cámaras de control de tráfico y otros puntos de alerta de proximidad

Hay una advertencia de proximidad especial para cámaras de control de tráfico (como cámaras de velocidad o de semáforo) y otros puntos de alerta de proximidad (como escuelas o pasos a nivel). Estos puntos no forman parte del software. Puede descargarlos desde [www.naviextras.com](http://www.naviextras.com) o, si lo necesita, cargar puntos en un archivo de texto específico.

La aplicación puede advertirle de que se aproxima a cámaras de control de tráfico, como cámaras de velocidad, o a zonas peligrosas, como zonas escolares o pasos a nivel. Puede configurar los distintos tipos de alerta por separado en los ajustes de Sonido y advertencias (página 70).


Los siguientes tipos de alerta están disponibles:

- Advertencia en audio: pitidos que pueden reproducirse al aproximarse a uno de estos puntos, o sonidos de alerta adicionales si está superando el límite de velocidad especificado al acercarse.
- Advertencia visual: el tipo de punto de alerta y el límite de velocidad correspondiente aparecen en la pantalla Mapa a medida que se acerca a una de estas cámaras.

En algunos de los puntos de alerta está disponible la velocidad límite exigida o esperada. En estos puntos, la alerta de audio puede ser distinta si está por debajo o por encima del límite de velocidad específico.

- Solo si exceso de velocidad: la alerta de audio solo se reproduce si supera el límite de velocidad específico.
- Al aproximarse: la alerta de audio se reproduce siempre. Para llamar su atención, la alerta puede ser distinta si supera el límite de velocidad.

---

 **Atención** La advertencia de cámaras de control de tráfico se desactiva si la posición GPS no está aún disponible o si se encuentra en un país donde las advertencias de las cámaras de control de tráfico están prohibidas.

---



#### 4.1.6 Advertencia de límite de velocidad

Los mapas pueden incluir información sobre los límites de velocidad en distintos segmentos de ruta. El software puede advertirle cuando se superan los límites. Es posible que esta información no esté disponible para la región por la que se circula (consulte con su proveedor local) o que no sea totalmente correcta para todas las vías del mapa. Los ajustes de Sonido y advertencia permiten ajustar la advertencia de velocidad (página 70).

Puede establecer la velocidad relativa por encima de la cual la aplicación inicia la advertencia.

Los siguientes tipos de alerta están disponibles:

- Advertencia en audio: recibe una advertencia verbal si supera el límite de velocidad en un porcentaje establecido.
- Advertencia visual: el límite de velocidad actual aparece en el mapa cuando se supera (por

ejemplo: ).





También puede elegir ver el signo de límite de velocidad en el mapa en todo momento.

#### 4.1.7 Indicador de calidad de posición GPS y hora actual

En las esquinas superiores de las pantallas de menús aparece información que puede resultarle útil.

La hora actual se muestra en la esquina superior izquierda.

En la esquina superior derecha, el icono de calidad de recepción GPS muestra la precisión actual de la información sobre la posición.

Icono	Descripción
	El software no está conectado al receptor GPS: la navegación con GPS no es posible.  Los dispositivos con un receptor GPS incorporado están conectados de manera permanente. En estos casos, el icono no suele aparecer en circunstancias normales.
	El software está conectado al receptor GPS, pero la señal es muy débil y el receptor no puede determinar la posición GPS.  La navegación GPS no es posible.
	Solo se reciben algunos satélites. Se recibe información sobre la posición, pero no se puede calcular la altura (altitud).  La navegación GPS es posible, pero el error de posición podría ser importante.
	Se recibe información sobre la altitud y, por tanto, la posición se da en 3D.  La navegación GPS es posible.

#### 4.1.8 Información de tráfico en la planificación de ruta

La ruta recomendada entre dos puntos no es siempre la misma. La información de tráfico en tiempo real le puede ayudar a evitar elementos de tráfico actuales como cierres temporales de vías o atascos provocados por accidentes. La función está sujeta a la disponibilidad de los datos.

Puede visualizar la información actual del tráfico en el mapa si va al mapa y selecciona esta opción en el menú Más. Se muestra un mapa en 2D con segmentos de carretera coloreados en función de la gravedad de los elementos de tráfico. Toque el icono de tipo de evento en el segmento de carretera y, a

continuación, toque el botón  para obtener información sobre el elemento de tráfico.



##### 4.1.8.1 Información de tráfico en tiempo real (TMC)

TMC (Traffic Message Channel, canal de mensajes de tráfico) puede ofrecerle el estado del tráfico en tiempo real. El cálculo de la ruta puede evitar bloqueos de vías o atascos de tráfico inesperados provocados por accidentes.

TMC es una aplicación específica del Radio Data System (RDS) en la banda FM, que se utiliza para retransmitir información sobre el tráfico y las condiciones meteorológicas en tiempo real.

La función de información de tráfico está activada por defecto en el software.




**Atención** TMC no se ofrece en todo el mundo. Puede que no esté disponible en algunos países o regiones. Consulte con su proveedor para obtener más detalles.

El dispositivo incluye el receptor TMC necesario para recibir los elementos de tráfico.

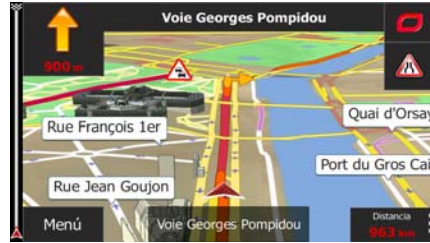
Si en el lugar en el que se encuentra se emiten datos de tráfico públicos, el software tendrá en cuenta automáticamente los elementos de tráfico recibidos. No es necesario configurar nada en el programa. El receptor buscará automáticamente emisoras FM que emitan datos de TMC y usará de manera inmediata la información descodificada para la planificación de la ruta. Cuando en que el software reciba información sobre el tráfico que pueda afectar a la ruta, el programa le advertirá de que está recalculando la ruta y la navegación continuará con una nueva ruta optimizada según las condiciones del tráfico en ese momento.


Para ajustar este nuevo cálculo, puede establecer el retraso mínimo que puede activar un recálculo de ruta o indicar al software que le pida confirmación sobre la nueva ruta recomendada antes de que tenga efecto. Puede realizar estos procesos en los ajustes de tráfico (página 72).




Se mostrará un icono especial () en la pantalla Mapa que indicará si se reciben elementos de tráfico. El icono muestra el estado del receptor de TMC si no hay elementos de tráfico en la ruta; de lo contrario, muestra el tipo del siguiente elemento de tráfico de la ruta.

Los segmentos de ruta afectados por elementos de tráfico se muestran con otro color en el mapa y los pequeños símbolos encima de la vía muestran el tipo de elemento:



Toque  para abrir la pantalla Resumen de tráfico:





Toque  Lista de eventos para abrir la lista de elementos de tráfico:



Ahora toque uno de los elementos de la lista para ver información detallada sobre el mismo y ver el segmento de vía afectado en toda su longitud en el mapa:



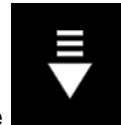

---


 **Atención** Si existen elementos de tráfico en la ruta recomendada que la aplicación no ha evitado, el icono  abrirá la lista de elementos de tráfico importantes para que pueda comprobarlos rápidamente.

---








## 4.2 Menú Ajustes

Puede configurar los ajustes del programa y modificar el comportamiento del software. Toque los botones siguientes:




El menú Ajustes dispone de varias opciones. Toque  o desplácese con el dedo para ver la lista completa.



Botón	Descripción
 Sonido y advertencias	Permite activar distintos sonidos y alertas en la aplicación.
 Tráfico	La ruta recomendada entre dos puntos no es siempre la misma. Siempre que existan datos pertinentes, se podrán tener en cuenta la información de tráfico en el cálculo de la ruta.
 Ajustes de la ruta	Estos ajustes determinan la forma como se calculan las rutas. Permite seleccionar el tipo de vehículo que conduce, los tipos de vía utilizados en la planificación de la ruta y el método de planificación de ruta.
 Ajustes de mapa	Puede ajustar el aspecto de la pantalla Mapa. Permite ajustar la vista del mapa según sus necesidades, escoger temas de color adecuados en la lista para uso diurno y nocturno, cambiar la flecha azul por un modelo de coche en 3D, mostrar o eliminar edificios en 3D, activar o desactivar el registro de ruta y gestionar los conjuntos de visibilidad de lugares (qué lugares se muestran en el mapa).
 Regional	Estos ajustes permiten personalizar la aplicación con su idioma, unidades de medida, formatos y ajustes de fecha y hora, además de seleccionar la zona horaria.
 Iniciar asistente config.	Permite modificar los parámetros de software básicos definidos durante el proceso de configuración inicial. Para obtener más información, consulte la página 7.
 Restaurar ajustes fábrica	Permite eliminar todos los datos guardados y restablecer todos los ajustes a sus valores predeterminados de fábrica.

### 4.2.1 Sonido y advertencias

Puede cambiar el idioma de la guía de voz, así como activar y configurar distintas advertencias y alertas.

Botón	Descripción
Idioma voz	<p>Este botón muestra el perfil de guía de voz actual. Puede elegir un nuevo perfil entre una lista de idiomas y voces disponibles con solo tocar el botón. Pulse cualquiera de ellos para oír un ejemplo de la voz. Toque  cuando haya elegido el nuevo idioma para la voz de las indicaciones.</p>
Ajustes advert. velocidad	<p>Los mapas pueden incluir información sobre los límites de velocidad en distintos segmentos de ruta. El software puede advertirle cuando se superan los límites. Es posible que esta información no esté disponible para la región por la que se circula (consulte con su proveedor local) o que no sea totalmente correcta para todas las vías del mapa. Este ajuste le permite decidir si desea recibir o no las advertencias visuales o de audio.</p> <p>Ajuste la velocidad relativa por encima de la cual la aplicación inicia la advertencia.</p> <p>Los siguientes tipos de alerta están disponibles:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Advertencia en audio: recibe una advertencia verbal si supera el límite de velocidad en un porcentaje establecido.</li><li>• Advertencia visual: el límite de velocidad actual aparece en el mapa cuando se supera.</li></ul> <p>Si prefiere ver la señal de límite de velocidad en el mapa en todo momento (por lo general solo aparece si supera la velocidad), puede ajustarlo aquí.</p>

#### Ajustes de puntos de alerta

Esta función permite recibir una advertencia cuando se acerca a una cámara de control de tráfico u otros puntos de alerta, como escuelas o pasos a nivel. Es responsabilidad suya comprobar que es legal utilizar esta función en el país en el que pretende usarla.

Puede seleccionar las fuentes de puntos de alerta que desea usar.

- Los puntos de alertas del proveedor proceden de la aplicación o pueden actualizarse dinámicamente como los puntos de alerta de la comunidad. Estos puntos se actualizan con menor frecuencia pero suelen ser más fiables.

Puede configurar diferentes categorías de puntos de alerta individualmente. Los siguientes tipos de alerta están disponibles:

- Advertencia en audio: se pueden emitir pitidos o reproducir el nombre del tipo de alarma a medida que se acerca a la cámara o simplemente más sonidos de alerta si supera el límite de velocidad cuando se está acercando a una de estas cámaras.
- Advertencia visual: el tipo de punto de alerta y el límite de velocidad correspondiente aparecen en la pantalla Mapa a medida que se acerca a una de estas cámaras.

En algunos de los puntos de alerta está disponible la velocidad límite exigida o esperada. En estos puntos, la alerta de audio puede ser distinta si está por debajo o por encima del límite de velocidad específico.

- Solo si exceso de velocidad: la alerta de audio solo se reproduce si supera el límite de velocidad específico.
- Al aproximarse: la alerta de audio se reproduce siempre. Para llamar su atención, la alerta puede ser distinta si supera el límite de velocidad.




### 4.2.2 Personalización del menú rápido

El contenido del menú rápido (página 20) es totalmente personalizable. Toque el botón que desee cambiar y seleccione su nueva función en la lista.

La lista de las funciones disponibles junto con sus descripciones se encuentran en la página 20.


### 4.2.3 Ajustes de tráfico

La ruta recomendada entre dos puntos no es siempre la misma. Siempre que existan datos pertinentes, se podrán tener en cuenta la información de tráfico en el cálculo de la ruta.

Botón	Descripción
 Receptor de tráfico	Utilice este conmutador para activar o desactivar el receptor TMC que recibe información de tráfico en tiempo real. Todos los demás botones que aparecen a continuación están relacionados con la función TMC y solo están disponibles si el receptor está activado.
 Desvío	Este ajuste determina el modo en que el software utiliza la información de tráfico recibida en tiempo real para calcular la ruta. Al calcular una nueva ruta o cuando es necesario un recálculo basado en los elementos de tráfico recibidos, el software omite los elementos de tráfico si tiene sentido.  También puede ajustar el retraso mínimo que activará el recálculo de la ruta, así como indicar a la aplicación si desea confirmar cada recálculo.
 Tipos de eventos	Toque este botón para abrir la lista de tipos de elementos de tráfico y seleccionar cuáles tener en cuenta al calcular la ruta.

### 4.2.4 Ajustes de ruta






Estos ajustes determinan la forma como se calculan las rutas.

Botón	Descripción
Vehículo	
Método de planificación de ruta	El cálculo de la ruta puede optimizarse para diferentes situaciones y tipos de vehículos cambiando el método de planificación. Consulte las siguientes secciones para obtener más información.
 Calcular también ruta verde	Si el método de planificación de ruta no es el verde, puede comparar en pantalla su ruta con la mejor alternativa verde al seleccionar la ruta. Si dicha alternativa es mucho mejor que el método seleccionado, puede cambiar rápidamente al modo verde.

Con el fin de que la ruta se pueda ajustar a sus necesidades, puede determinar también los tipos de vía que se van a tener en cuenta o que se van a descartar de la ruta, siempre que sea posible.

El usuario puede decidir si desea excluir un tipo de vía. Esto no implica necesariamente una prohibición total. Si su destino solo puede alcanzarse usando algunos de los tipos de vías excluidos, el programa los utilizará, pero lo mínimo necesario. En tal caso, aparecerá un icono de advertencia en la pantalla Mi ruta y la parte de vía que no se corresponda con sus preferencias se mostrará con otro color en el mapa.

En la lista de tipos de vías puede ver el número de segmentos y la longitud total del tipo de vía que se usa en la ruta actual.

Botón	Descripción
 Autopistas	Puede que desee evitar las autopistas si conduce un coche lento o remolca otro vehículo.
 Pago por período	Las vías de pago son vías de pago en las que debe adquirir un abono o identificación para utilizar la vía durante un periodo de tiempo más largo. Pueden activarse o desactivarse independientemente de las vías de peaje.
 Pago por uso	El software incluye vías de peaje (vías de pago en las que se aplica una tarifa en función del uso) en las rutas de forma predeterminada. Si desactiva las vías de peaje, el software planifica la mejor ruta sin peajes.
 Ferrys	El software incluye los ferrys en una ruta planificada de forma predeterminada. Sin embargo, un mapa no contiene siempre información sobre la disponibilidad de los ferrys temporales. En algunos casos puede que los ferrys sean de pago.
 Vías no asfaltadas	El software excluye de forma predeterminada las vías no asfaltadas: las vías no asfaltadas pueden encontrarse en mal estado y normalmente obligan a circular por debajo del límite de velocidad.

### Tipos de métodos de planificación de ruta:

Botón	Descripción
<b>Rápido</b>	Ofrece una ruta rápida circulando más o menos al límite de velocidad en todas las vías. Normalmente es la mejor opción para vehículos rápidos o normales.
<b>Corta</b>	Proporciona una ruta corta para minimizar la distancia de viaje. Puede resultar práctica para los vehículos lentos. Este tipo de ruta, en la que se busca una alternativa corta independientemente de la velocidad, no suele resultar práctica para vehículos normales.
<b>Verde</b>	Proporciona una ruta rápida, pero de bajo consumo basada en los datos de consumo de combustible especificados en Ajustes de la ruta . Los cálculos del coste del viaje y la emisión de CO <sub>2</sub> son solo aproximados. No se tienen en cuenta ni elevaciones, ni curvas, ni el estado de la circulación.
<b>Fácil</b>	Ofrece la ruta con menos giros y sin maniobras difíciles. Con esta opción puede hacer que el software elija, por ejemplo, una autopista en lugar de una combinación de vías o vías menos importantes.













## 4.2.5 Ajustes de mapa

Puede ajustar el aspecto de la pantalla Mapa. Ajuste la vista del mapa según sus necesidades, escoja temas de color adecuados en la lista para uso diurno y nocturno, cambie la flecha azul por un modelo de coche en 3D, muestre u oculte edificios en 3D, active o desactive el registro de ruta y gestione los conjuntos de visibilidad de lugares (qué lugares se muestran en el mapa).

El mapa aparece siempre en la pantalla para que pueda ver el efecto del cambio de los ajustes.




Botón	Descripción
 Ver modo <b>3D</b>	Permite cambiar la vista de mapa entre una vista en perspectiva 3D y una vista desde arriba hacia abajo en 2D.
 Nivel de zoom <b>Normal</b>	Permite ajustar los niveles de zoom e inclinación básicos a sus necesidades. Hay tres niveles disponibles.
 Vista general automática <b>ACTIVADO</b>	Cuando se selecciona, el mapa reduce la escala para mostrar una vista general de los alrededores en casi de que el próximo evento de ruta (maniobra) esté lejos. Al acercarse al evento, el mapa vuelve a su vista normal.
 Colores <b>Auto</b>	Permite cambiar entre los modos de color diurno y nocturno o dejar que el software cambie entre ambos modos de forma automática unos minutos antes de la salida del sol y unos minutos después de la puesta del sol.
 Color mapa día	Permite seleccionar el esquema de color que se utilizará en el modo diurno.
 Color mapa noche	Permite seleccionar el esquema de color que se utilizará en el modo nocturno.
 Galería de vehículos en 3D	Permite sustituir el marcador de posición predeterminado a uno de los modelos de vehículos en 3D. Puede seleccionar iconos independientes para tipos de vehículos distintos seleccionados en la planificación de rutas. Se pueden utilizar iconos independientes para coches, peatones y demás vehículos.
 Referencias <b>ACTIVADO</b>	Permite mostrar o eliminar monumentos en 3D (representaciones artísticas o realistas en 3D de lugares importantes o conocidos).
 Edificios <b>ACTIVADO</b>	Permite mostrar o eliminar modelos de ciudades en 3D (representación artística o realista de todos los datos de los edificios de la ciudad en 3D con el tamaño del edificio real y su posición en el mapa).

 Marcadores de lugar	<p>Permite seleccionar los lugares que deben aparecer en el mapa al navegar. Si se muestran demasiados lugares, el mapa puede parecer saturado, por lo que resulta recomendable que aparezca en el mapa el menor número posible. Para ello, puede guardar distintos conjuntos de visibilidad de lugares. Tiene las siguientes posibilidades:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Toque la casilla de verificación para mostrar u ocultar la categoría de lugar.</li> <li>• Toque el nombre de la categoría de lugar para abrir su lista de subcategorías.</li> </ul>
---	---

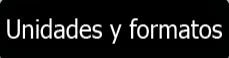
#### 4.2.6 Los campos de datos

Ajuste la forma en que el software le ayuda a navegar con diferentes tipos de información relacionada con la ruta en la pantalla Mapa.

 Campos de datos	<p>Los campos de datos de la esquina de la pantalla Mapa se pueden personalizar. Toque este botón y seleccione los valores que desee ver. Los valores pueden ser distintos si navega por una ruta o si conduce sin haber indicado un destino concreto. Puede seleccionar datos de viaje generales, como la velocidad o la altitud actuales, o datos de ruta relacionados con el destino final o la siguiente etapa de la ruta.</p>
---	--

#### 4.2.7 Ajustes regionales

Estos ajustes permiten personalizar la aplicación con su idioma, unidades de medida, formatos y ajustes de fecha y hora, además de seleccionar la zona horaria.

Botón	Descripción
 Unidades y formatos	<p>Permite ajustar las unidades de distancia que se van a utilizar en este programa. Es posible que el software no sea compatible con todas las unidades enumeradas en determinados idiomas de la guía de voz.</p> <p>Seleccione entre una presentación de 12 y 24 horas y los distintos formatos de visualización de fecha internacionales.</p> <p>También puede configurar otras unidades específicas del país para mostrar otros valores en la aplicación.</p>

## **5 Glosario**

### **Recepción GPS en 2D/3D**

El receptor GPS utiliza señales por satélite para calcular la posición y necesita al menos cuatro señales para indicar la posición tridimensional, en la que se incluye la elevación. Como los satélites están en movimiento y hay objetos que pueden obstruir las señales, el dispositivo GPS no siempre recibe las cuatro señales. Si hay tres satélites disponibles, el receptor puede calcular la posición GPS horizontal, pero con menor precisión, y el dispositivo GPS no proporciona datos de elevación, aunque sí una recepción bidimensional.

### **Ruta activa**

Se trata de la ruta en funcionamiento en ese momento. Siempre que se ajusta el destino, la ruta estará activa hasta que la borre, llegue al destino o salga del software. Véase también la entrada: Ruta.

### **Centro de población**

El centro de la población no es el centro geográfico de la misma, sino un punto arbitrario en el mapa seleccionado por sus creadores. En pueblos y pequeñas ciudades, normalmente se corresponde con la intersección más importante, mientras que en grandes ciudades se trata de una de las intersecciones importantes.

### **Tema de color**

El software presenta distintos temas de color para el uso diurno o nocturno del mapa y las pantallas de menú. Los temas son ajustes gráficos personalizados y pueden tener diferentes colores para las calles, los barrios o las superficies de agua en los modos 2D y 3D. Además, en el modo 3D, proyectan las sombras de los objetos.

Siempre hay un tema diurno y un tema nocturno seleccionado para el mapa y los menús. El software los utiliza al cambiar entre día y noche.

### **Precisión GPS**

Existen diferentes factores que pueden incidir en la diferencia entre su posición real y la proporcionada por el dispositivo GPS. Por ejemplo, el retraso de la señal en la ionosfera o los objetos reflectores cerca del dispositivo GPS pueden afectar de distintas formas la precisión del dispositivo GPS a la hora de calcular la posición.

### **Mapa**

El software trabaja con mapas digitales que no son simplemente versiones informatizadas de los mapas en papel tradicionales. De la misma manera que los mapas de carreteras en papel, el modo 2D de los mapas digitales muestra las calles, las vías y la elevación con colores.

En el modo 3D, puede ver diferencias de altitud, por ejemplo, valles, montañas y vías elevadas; en determinadas ciudades, se muestran también monumentos en 3D y edificios en 3D.

Puede utilizar mapas digitales de forma interactiva: puede ampliarlos y reducirlos (aumentar o disminuir la escala), inclinarlos hacia arriba o hacia abajo y girarlos a izquierda y derecha. En la navegación compatible con GPS, los mapas digitales facilitan la planificación de ruta.

## **Orientación del mapa Norte arriba**

En el modo Norte arriba, el mapa se presenta siempre de forma que el norte quede en la parte superior. Esta es la orientación utilizada como ejemplo en la opción Buscar en el mapa.

## **Cámara de control de tráfico**

Puntos de alerta especiales cámaras de velocidad, de semáforos y carril bus. Existen diferentes fuentes de datos disponibles. Puede configurar el software para que le advierta cuando se aproxime a estas cámaras.

Detectar la ubicación de las cámaras de control de tráfico está prohibido en algunos países. Es responsabilidad exclusiva del conductor asegurarse de que esta función puede utilizarse durante el viaje.

El software puede mostrar y advertir de más situaciones, además de las cámaras. También están disponibles otros tipos de puntos de alertas de proximidad como zonas escolares y pasos a nivel.

## **Ruta**

Una secuencia de eventos de ruta, es decir maniobras (por ejemplo, giros y rotondas), para llegar al destino. La ruta incluye un punto de salida y uno o más destinos. El punto de salida es la posición actual (o la última conocida) de forma predeterminada. Si necesita ver una futura ruta, el punto de salida puede reemplazarse por cualquier otro punto.

## **Orientación del mapa Seguir ruta**

En el modo Seguir ruta, el mapa siempre se presenta de modo que en la parte superior aparezca el sentido de la conducción de cada momento. Esta es la orientación utilizada de forma predeterminada en el modo Vista mapa 3D.

## **Vehimarcador**

La posición actual se indica con una flecha azul en el mapa, de forma predeterminada. La dirección de la flecha azul muestra la dirección actual. Este marcador de posición puede reemplazarse por diferentes símbolos de vehículos en 3D. Incluso puede especificar diferentes vehimarcadores para diferentes tipos de ruta (según el tipo de vehículo seleccionado para calcular la ruta).